

報道関係者各位

2026年4月27日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

**インディーゲーム開発者の無料出展を支援する
「SELECTED INDIE 80」などインディーゲーム企画 第1弾スポンサーを発表！
任天堂、講談社、PLAYISM、iGi indie Game incubator、
CRI・ミドルウェア、天草市、アスク、アウリン、ウィットワン**



**インディーゲーム開発者支援を通じ、グローバルなゲーム産業の成長に貢献
SELECTED INDIE 80 表彰制度「SI80 Excellence Awards」を新設**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称:CESA、会長:辻本春弘）は、東京ゲームショー2026において、インディーゲーム開発者が活躍できるプラットフォームを提供し、グローバルなゲーム業界の成長に寄与することを目的とした企画「SELECTED INDIE 80」のスポンサーが決定したことを発表します。

「SELECTED INDIE 80」など一連のインディーゲーム開発者支援企画のスポンサーとして、任天堂、講談社、PLAYISM、iGi indie Game incubator、CRI・ミドルウェア、天草市、アスク、アウリン、ウィットワンが決定しました（※協賛社名はスポンサープランおよび過去のスポンサー実績順に記載）。

「SELECTED INDIE 80」に選出された出展社は、協賛社による各種出展サポートなど、さまざまな支援を受けることができます。東京ゲームショーは、インディーゲーム開発者に飛躍の場を提供するとともに、国内外のゲーム産業の一層の活性化を図ってまいります。

なお、インディーゲーム開発者支援およびインディーゲーム関連企画にご賛同いただける企業様は、引き続き募集しております。



協賛：

<プラチナスポンサー> 任天堂、講談社



KODANSHA

<ゴールドスポンサー> PLAYISM



<シルバースポンサー> iGi indie Game incubator



<ブロンズスポンサー> C R I ・ミドルウェア、天草市



<機器スポンサー> アスク、アウリン、ウィットワン



【インディーゲーム企画ご協賛に関するお問い合わせ先】

東京ゲームショウ インディーゲーム事務局

E-Mail : si80@nikkeibp.co.jp

■ 「SI80 Excellence Awards」を新設

東京ゲームショウでは、インディーゲームの創造性と完成度を評価し、幅広く発信するための新たな表彰制度として、「SI80 Excellence Awards」を新設いたします。

本制度は、インディーゲーム企画「SELECTED INDIE 80 (SI80)」に選出されたタイトルの中から、クリエイティブの質、ゲームとしての完成度、体験価値などの多角的な観点で特に優れた 10 タイトル程度を選出し、公式に顕彰するものです。

受賞タイトルは 8 月に発表予定、そして東京ゲームショウの会期中に表彰式を実施する予定です。また、会期中は各ブースに受賞マークを掲出し、来場者・メディア・ビジネス関係者に向けてタイトルの魅力を効果的に訴求します。

なお、本制度は、アイデアの優れた独創性を評価する「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN)」とは異なる新たな評価軸として位置づけられ、インディーゲームの価値を多角的に評価することを目的としています。



この新たな制度によって、優れたインディー作品がより多くの来場者・メディア・パブリッシャーの注目を集め、世界市場へと羽ばたく機会が生まれること、そして、東京ゲームショウのインディーゲーム企画全体の価値向上につながることを期待しています。

※詳細はこちら：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2026/jp/exhibitor/indie/#award>

■「SELECTED INDIE 80」とは

個人開発者や小規模スタジオなどを対象にした、インディーゲーム開発者支援企画です。同企画の応募条件を満たしていれば、国籍、年齢、職業など応募資格は、一切不問です。選出された作品は、協賛企業のサポートの下、東京ゲームショウ インディーゲームコーナーに無料で出展できます。開発者の熱意のこもった作品、大手スタジオでは実現しないような独創性・新感覚・新常識を持った作品を国際的な市場に発信し、次世代を担うクリエイターの活躍の場と新しい可能性を創出してまいります。

■「SELECTED INDIE 80」エントリー締め切りは、4月30日（木）17:00 <日本時間>

応募いただいたタイトルの中から審査により80タイトルを選出し、「SELECTED INDIE 80」として東京ゲームショウ 2026に出展するほか、ゲームアイデアのプレゼンテーションコンテスト「センス・オブ・ワンダー ナイト」にも自動エントリー。応募資格や応募条件等をご確認いただき、「SELECTED INDIE 80」にぜひご自身のタイトルをご応募ください。

※詳細はこちら：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2026/jp/exhibitor/indie>

■SELECTED INDIE 80 募集概要

名 称：SELECTED INDIE 80

会 期：2026年9月17日(木)~9月21日(月・祝)

出展形式：リアル会場(幕張メッセ)に出展

出 展 料：無料

応募方法：「SELECTED INDIE 80」専用Web エントリーフォームから応募

応募締切：2026年4月30日(木)17:00 <日本時間>

選 考：あり、2026年5月20日(水)を目途に選考結果をメールで通知

●応募条件

・幕張メッセ会場(<https://www.m-messe.co.jp/>)でのリアル出展(5日間)が可能な方

・応募団体の年間売上

法人:5,000万円もしくは50万USドル程度以下であること

個人:1,000万円もしくは10万USドル程度以下であること

・出展する団体が法人の場合、資本的に完全に独立していること

●応募できる作品

・完全オリジナルなゲーム(二次創作コンテンツは許諾の有無にかかわらず出展できません)

・応募者が開発の権利を有するプラットフォーム向けに制作されたもの

・CESA 倫理規定、CERO 倫理規定に準じたもの

◎[CESA「グローバル・イベント・コンプライアンス・ポリシー」](#)

◎[CERO について](#)



・かつ以下のいずれにも該当しないもの

- 1) CERO 倫理規定「別表 3」にある「禁止表現」に抵触、または抵触する恐れのある表現が含まれている
- 2) CERO の審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、もしくは「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある
- 3) 海外で既に発表されており、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受けている
- 4) 海外の発表予定で、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受ける可能性がある残虐性が強く「13+」(TEEN)区分に相当するとは思えない作品

【『SELECTED INDIE 80』に関するお問い合わせ先】

東京ゲームショウ インディーゲーム事務局（日経 BP 読者サービスセンター）

下記よりお問い合わせください。

https://bpcgi.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs_indie/index.html

■ センス・オブ・ワンダー ナイト(SOWN)2026とは

今年で 19 回目の開催となるセンス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) は、“誰もがはっと、自分の世界が何か変わる感覚”=「センス・オブ・ワンダー」を引き起こす優れたゲームアイデアのピッチコンテストです。アイデアに優れた 8 作品を選出し、「センス・オブ・ワンダー ナイト 2026」のファイナリストとして、作品をプレゼンテーションする機会を設けます。「SELECTED INDIE 80」出展社に加え、通常のインディーゲームコーナー出展社もエントリーが可能です。プレゼンテーションは会期初日の 9月17日（木）に実施予定、審査を経てグランプリには 3,000US ドル、その他各賞には 500US ドルが授与されます。

※詳細はこちら：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2026/jp/exhibitor/indie/#sown>

■ 「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) 2026」募集概要

会期：2026 年 9 月 17 日（木）幕張メッセ会場内にて開催予定

応募条件：SELECTED INDIE 80 出展社、インディーゲームコーナー出展社（オンライン出展を除く）

* SELECTED INDIE 80 に選出された場合、自動エントリーとなります。

* 通常のインディーゲームコーナー出展社は応募方法が異なります。詳細は、「センス・オブ・ワンダー ナイトのご案内」をご確認ください。



■ 東京ゲームショウ 2026 開催概要

名 称：東京ゲームショウ 2026(TOKYO GAME SHOW 2026)
主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
共 催：株式会社日経 BP、株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ
会 期：

2026年9月17日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00

2026年9月18日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00

2026年9月19日(土) 一般公開日 9:30~17:00

2026年9月20日(日) 一般公開日 9:30~17:00

2026年9月21日(月・祝) 一般公開日 9:30~16:00

※ビジネスデイと一般公開日では開場時間が異なります。

※一般公開日は、状況により開場時間が30分早まる場合があります。

会 場：幕張メッセ(展示ホール 1~11、国際会議場)・TKP 東京ベイ幕張ホール

来場予定者数：30万人

募集小間数：3,500小間予定

公式サイト：<https://tgs.cesa.or.jp>

【オフィシャル素材】

本リリースに使用している画像素材は、下記 BOX に格納しておりますので、掲載の際にご活用ください。

URL：<https://app.box.com/s/8vuzgslhfnivfcpsrzuna2611w7vmly>

【TGS2026 に関する報道関係のお問い合わせ先】

東京ゲームショウ 2026 PR 事務局（株式会社サニーサイドアップ内）

担当：岩崎(080-4149-8178)、梅澤(080-7452-7651)、高田、齊木

E-Mail: tgs2026_pr@ssu.co.jp