

報道関係者各位

2026年2月10日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

インディーゲーム開発者が無料で出展できる

「SELECTED INDIE 80」エントリー受付スタート!



インディーゲーム企画をサポートする企業の協賛も募集開始

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称:CESA、会長:辻本春弘）は、東京ゲームショウ2026にて、インディーゲーム開発者が活躍できるプラットフォームを提供するとともに、グローバルなゲーム業界の成長に寄与することを目的とした「SELECTED INDIE 80」を今年も実施いたします。「SELECTED INDIE 80」はインディーゲーム開発者が無料で出展可能な枠になります。本日より応募開始となりますので奮ってご応募ください。専用 Web エントリーフォームから申し込みが可能で、応募締切日は**4月30日(木)17時<日本時間>**です。ただし、早期応募者への優遇がありますので、お早目にご応募ください。

※詳細はこちら：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2026/jp/exhibitor/indie/>

応募いただいたタイトルの中から審査により80タイトルを選出し、「SELECTED INDIE 80」として東京ゲームショウ2026に出展するほか、TGS公式サイトでの紹介などTGS会期に向けて様々なプロモーションを展開していきます。また「SELECTED INDIE 80」に選出されたタイトルは、ゲームアイデアのプレゼンテーションコンテスト



ト「センス・オブ・ワンダー ナイト」にも自動エントリー。応募資格や応募条件等をご確認いただき、「SELECTED INDIE 80」にぜひご自身のタイトルをご応募ください。

■ SELECTED INDIE 80 出展特典

展示に必要なブース、PC・モニター機材を提供し出展をサポートします。また TGS 公式サイトで専用の企画ページをご用意、会期に向けてさまざまなプロモーションを展開していきます。詳細は、「[SELECTED INDIE 80 募集のご案内](#)」、もしくは公式サイト「SELECTED INDIE 80」をご確認ください。

(<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2026/jp/exhibitor/indie/>)

■ SELECTED INDIE 80 募集概要

名 称 : SELECTED INDIE 80

会 期 : 2026 年 9 月 17 日(木)~9 月 21 日(月・祝)

出展形式 : リアル会場(幕張メッセ)に出展

出 展 料 : 無料

応募方法 : 「SELECTED INDIE 80」専用 Web エントリーフォームから応募

応募締切 : 2026 年 4 月 30 日(木)17 時 <日本時間>

※本年より出展社として採択された場合、応募エントリー順に小間（ブース）位置を選ぶことができるものとします。ただし、小間位置を選定できるのは、応募順に早期 40 社（予定）に限ります。なお、ゲームの展示に関して規定以外のスペースが必要になる場合、VR ゲームなどで展示形態が特殊になる場合、配線上の問題などで小間位置を固定せざるを得ない場合は事務局が小間位置を決定します。応募が遅かった 40 社も事務局が小間位置を決定するものとします

選 考 : あり、2026 年 5 月 20 日(水)を目途に選考結果をメールで通知

● 応募条件

・幕張メッセ会場(<https://www.m-messe.co.jp/>)でのリアル出展(5 日間)が可能な方

・応募団体の年間売上

法人:5,000 万円もしくは 50 万 US ドル程度以下であること

個人:1,000 万円もしくは 10 万 US ドル程度以下であること

・出展する団体が法人の場合、資本的に完全に独立していること

● 応募できる作品

・完全オリジナルなゲーム(二次創作コンテンツは許諾の有無にかかわらず出展できません)

・応募者が開発の権利を有するプラットフォーム向けに制作されたもの

・CESA 倫理規定、CERO 倫理規定に準じたもの

　○CESA「グローバル・イベント・コンプライアンス・ポリシー」

　○CERO について

・かつ以下のいずれにも該当しないもの

1)CERO 倫理規定「別表 3」にある「禁止表現」に抵触、または抵触する恐れのある表現が含まれている

2)CERO の審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、もしくは「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある



- 3)海外で既に発表されており、海外審査機関(ESRBなど)で「17+」(MATURE)区分の指定を受けている
4)海外の発表予定で、海外審査機関(ESRBなど)で「17+」(MATURE)区分の指定を受ける可能性がある残虐性が強く「13+」(TEEN)区分に相当するとは思えない作品

【『SELECTED INDIE 80』に関するお問い合わせ先】

東京ゲームショウ インディーゲーム事務局（日経BP 読者サービスセンター）お問い合わせフォームまで、お問い合わせください。

https://bp.cgi.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs_indie/index.html

■インディーゲーム企画をサポートする企業の協賛申込受付を本日より開始

東京ゲームショウ 2026では、「SELECTED INDIE 80」を通じて、インディーゲーム開発者をサポートし活躍できる場を提供するため、開発者の出展にかかる負担を軽減し、世界中のゲームファンにゲームの面白さを伝えるための支援をする協賛社を広く募集します。協賛社には、インディーゲーム業界のプレゼンスを高めるために、企業ロゴの掲載や展示ブース、商談テーブルの提供など、さまざまな特典をご用意しています。インディーゲーム開発者支援にご賛同いただけるプラットフォーマーやパブリッシャー、ハードウェアメーカーなど、ぜひご検討ください。

申込締切は、3月31日（火）です。

※協賛プランの詳細

(https://4c281b16296b2ab02a4e0b2e3f75446d.cdnnext.stream.ne.jp/tgs/2026/exhibition/common/jp/e04_indie.pdf)

■センス・オブ・ワンダーナイト 2026

今年で19回目の開催となるセンス・オブ・ワンダーナイト（SOWN）は、“誰もがはっと、自分の世界が何か変わった感覚”=「センス・オブ・ワンダー」を引き起こす優れたゲームアイデアのピッチコンテストです。アイデアに優れた8作品を選び、「センス・オブ・ワンダーナイト 2026」のファイナリストとして、作品をプレゼンテーションする機会を設けます。**「SELECTED INDIE 80」出展社に加え、通常のインディーゲームコーナー出展社もエントリーが可能です。**プレゼンテーションは会期初日の9月17日（木）に実施予定、審査を経てグランプリには3,000USドル、その他各賞には500USドルが授与されます。

■「センス・オブ・ワンダーナイト（SOWN）2026」募集概要

会期：2026年9月17日（木）幕張メッセ会場内にて開催予定

応募条件：SELECTED INDIE 80 出展社、インディーゲームコーナー出展社（オンライン出展を除く）

* SELECTED INDIE 80 に選出された場合、自動エントリーとなります。

* 通常のインディーゲームコーナー出展社は応募方法が異なります。詳細は、「[センス・オブ・ワンダーナイトのご案内](#)」をご確認ください。



■東京ゲームショウ 2026 開催概要

名 称：東京ゲームショウ 2026(TOKYO GAME SHOW 2026)
主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
共 催：株式会社日経 BP、株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ
会 期：
2026年9月17日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00
2026年9月18日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00
2026年9月19日(土) 一般公開日 9:30~17:00
2026年9月20日(日) 一般公開日 9:30~17:00
2026年9月21日(月・祝) 一般公開日 9:30~16:00
※ビジネスデイと一般公開日では開場時間が異なります。
※一般公開日は、状況により開場時間が30分早まる場合があります。
会 場：幕張メッセ(展示ホール1~11、国際会議場)・TKP 東京ベイ幕張ホール
来場予定者数：30万人
募集小間数：3,500小間
公式サイト：<https://tgs.cesa.or.jp>

【オフィシャル素材】

本リリースに使用している画像素材は、下記 BOX に格納しておりますので、
掲載の際にご活用ください。

URL：<https://app.box.com/s/ns96tkj7b9zewnh9w069992globkw8a7>

【TGS2026に関する報道関係のお問い合わせ先】

東京ゲームショウ 2026 PR 事務局（株式会社サニーサイドアップ内）
担当：岩崎(080-4149-8178)、梅澤(080-7452-7651)、高田、齊木
E-Mail: tgs2026_pr@ssu.co.jp