

INDIE★GAME

SI SELECTED INDIE 80» _

NOW CALLING FOR ENTRIES

인디 게임 개발자가 도쿄 게임쇼에 무료로 출품할 수 있는

참가 신청 안내

신청 마감: 2026년 4월 30일(목) 17:00 (일본 시간)

SELECTED INDIE 80 CALLING FOR ENTRIES

참가 안내

도쿄 게임쇼 2026에서는 인디 개발자(개인·법인)가 활약할 수 있는 플랫폼을 제공함과 동시에 글로벌 게임 산업의 성장에 기여하기 위해, 협찬 기업의 지원으로 인디 게임 개발자가 무료로 출품할 수 있는 「SELECTED INDIE 80」 부문의 모집을 진행합니다. 또한 「SELECTED INDIE 80」에 선정된 출품사는 게임 아이디어를 겨루는 프레젠테이션 이벤트 「SENSE OF WONDER NIGHT」에 자동으로 참가하게 됩니다.

응모 자격 및 응모 조건 등을 확인하시고, 「SELECTED INDIE 80」에 꼭 여러분의 타이틀을 응모해 주시기 바랍니다.

모집 기간 : 2026년 2월 10일(화) - 2026년 4월 30일(목) 17:00 (일본 시간)

※ 마감 직전에는 접속이 집중되므로 여유를 가지고 신청해 주시기 바랍니다. 마감 후에는 일체 접수하지 않습니다.

※TGS2026부터는 출품사가 응모 접수 순으로 부스 위치를 선택할 수 있습니다. 단, 부스 위치 선정은 상위 40개사 (예정)로 제한됩니다. 또한 게임 전시와 관련하여 규정 외 공간이 필요한 경우, VR 게임 등으로 전시 형태가 특수한 경우, 배선 문제 등으로 부스 위치를 고정할 수밖에 없는 경우, 사무국이 부스 위치를 결정합니다. 신청이 늦은 40개사도 사무국이 부스 위치를 결정합니다.

출품 형식	실제 장소에서의 전시 (千葉・치바·마쿠하리 멧세 https://www.m-messe.co.jp/))
전시 기간	2026년 9월 17일(목)~21일(월·공휴일)
선발 / 출품료	있음 / 무료

무료로 아래 서비스를 제공합니다.

- **SELECTED INDIE 80 전용 부스 마련** (이미지 참조)
- **PC, 모니터 등 장비 대여** (예정)
- **출품사 배지(입장증) 5매**
- **Wi-Fi 인터넷 접속** (대역폭을 보장하지 않습니다)
- **TGS 공식 사이트의 '출품사 목록' 및 '인디 게임 기획' 페이지 게재 예정**
*게재 내용은 변경될 수 있습니다.
- **참가사 소개 페이지(일본어판 및 영어판) 게재**
- **Steam에 설치되는 TGS 특설 사이트에 출품 타이틀 게재** (Steam용 타이틀을 준비할 수 있는 경우에만 해당)
- **비즈니스 매칭 시스템(상담 예약) 이용**
- **인디 미트업 에어리어(상담 공간) 이용**



지원 자격: 국적, 연령, 직업(학생, 게임 제작자 등) 불문

응모 조건: ● 마쿠하리 멧세(치바)에서의 실제 전시(5일간)가 가능한 분

● 응모 타이틀의 개발사(개인·법인)의 연간 매출액에 대해

법인: 5000만 엔 또는 50만 US 달러 정도 이하

개인: 1,000만 엔 또는 10만 US 달러 정도 이하

● 응모 타이틀의 개발사가 법인인 경우, 자본적으로 완전히 독립되어 있어야 함

출품 가능한 작품: ● 완전 오리지널 게임 (2차 창작 콘텐츠는 허가 여부와 관계없이 출품할 수 없습니다)

● 응모자가 개발 권리를 보유한 플랫폼용으로 제작된 작품

● CESA 윤리 규정, CERO 윤리 규정에 부합하는 작품

※ CESA 「글로벌 이벤트 컴플라이언스 정책」 <https://www.cesa.or.jp/compliance/index-en.html>

※ CERO 관련 정보 <https://www.cero.gr.jp/en/publics/index/3/>

● 그리고 다음 어느 하나에도 해당하지 않는 것

① CERO 윤리 규정 별표 3 「금지 표현」 (<http://www.cero.gr.jp/en/publics/index/18>)에 저촉되거나 저촉될할 우려가 있는 표현이 포함된 경우

② CERO 심사에서 'Z' 등급을 받은 작품, 혹은 'Z' 등급에 해당하는 표현이 포함될 가능성이 있는 작품

③ 해외에서 이미 발표되었으며, 해외 심사 기관(ESRB 등)에서 「17+」 (MATURE) 등급을 받은 작품

④ 해외에서 발표 예정이며, 해외 심사 기관(ESRB 등)에서 「17+」 (MATURE) 등급을 받을 가능성이 있고, 잔혹성이 강해 「13+」 (TEEN) 등급에 해당한다고 보기 어려운 작품

참가 신청 관련 안내

「SELECTED INDIE 80」에 응모해 주신 개인정보(성명, 이메일 주소, 근무처명, 근무처 주소, 근무처 전화번호, 근무처 부서·소속, 근무처 직위)는 도쿄 게임쇼 2026 공동 주최사인 닛케이BP가 취득하며, 해당사의 개인정보 보호방침(프라이버시 정책)에 따라 관리됩니다. 또한 이 정보는 도쿄 게임쇼 2026 주최 일반사단법인 컴퓨터엔터테인먼트협회(CESA)와 공동 주최 소니 뮤직 솔루션즈에 제3자 제공됩니다. 제3자 제공 후에는 각사의 개인정보 보호방침(프라이버시 정책)에 따라 각사의 책임 하에 관리되며, 응모하신 분께 직접 각종 안내(이메일, 다이렉트 메일, 설문조사 등)를 드릴 수 있습니다.

또한, 응모 시 입력하신 타이틀 관련 정보는 웹 등에 게재하는 것 외에도, 기밀 유지 계약을 체결한 업무 위탁 기업 및 심사 위원, 「SELECTED INDIE 80」을 후원해 주시는 협찬 기업과도 공유합니다.

더불어, 협찬사의 각종 안내(미팅, 제품·서비스, 전시회·세미나·행사 안내 등) 및 조사 요청 등을 도쿄 게임쇼 사무국이 대행하여 이메일 등으로 안내해 드릴 수 있습니다. 등록 정보 제공에 동의하신 분만 응모해 주시기 바랍니다.

참가 신청 마감은 2026년 4월 30일(목) 17:00 <일본 시간> 까지입니다. 「SELECTED INDIE 80」의 선정 결과는 5월 20일(수) 목표로 안내드릴 예정입니다.

또한, 본 기획의 조건에 부합하지 않는 경우나 「SELECTED INDIE 80」에 선정되지 못한 경우 등은 「인디 게임 코너」의 일반 출품(유료: 법인만 해당)을 검토해 주시기 바랍니다.

*지원 양식의 필수 기재 사항에 관하여

연락처 이메일 주소 기재에 오류가 없는지 다시 한번 확인 부탁드립니다. 기재 내용에 오류가 있을 경우, 선발 결과 안내를 드리지 못할 수 있습니다.

*제출 자료 URL 기재 관련

심사 시 기재된 URL에 오류가 있거나 비밀번호가 설정되어 있어 심사위원이 내용을 확인할 수 없는 경우, 심사 대상에서 제외됩니다. 심사 불가 시에도 사무국에서 별도로 문의하지 않습니다. 심사 기간 중(2026년 2월 10일(화) ~ 5월 하순) 사무국이 확인할 수 있는 유효한 URL인지 반드시 확인해 주십시오.

*선발 결과 통보에 관하여

2026년 5월 20일(수) 목표로, 응모 시 등록하신 이메일 주소로 연락드리겠습니다. 전화 문의는 받지 않습니다.

또한 심사 내용 등 피드백은 답변해 드릴 수 없습니다.

SELECTED INDIE 80

SELECTED INDIE 80 관련 문의는 아래 '문의·신청' 양식으로 연락 부탁드립니다.

*토요일, 일요일, 공휴일의 문의는 다음 주 평일 이후에 답변해 드립니다.

문의·신청>>

https://bpcgi.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs_indie/index.html



SENSE OF WONDER NIGHT

「SENSE OF WONDER NIGHT(SOWN)」는 “보는 순간, 컨셉을 듣는 순간 누구나 깜짝 놀라 자신의 세계가 뭔가 변하는 듯한 감각” = 「Sense of Wonder」를 일으키는 게임 아이디어를 발굴하는 것을 목표로, 인디 게임 개발자에게 작품을 프레젠테이션할 기회를 제공하는 기획입니다.

우수한 아이디어를 가진 8개 작품(예정)을 심사위원회에서 선정하여, 해당 출판사를 SOWN 파이널리스트로 선정하고 SENSE OF WONDER NIGHT에서 작품 발표를 진행합니다.

SOWN 은 SELECTED INDIE 80에 선정된 기업과 및 인디 게임 코너 유료 전시 공간을 확보한 업체(온라인 참가사 제외)가 참여 가능합니다.

"SENSE OF WONDER NIGHT"의 목표

실험적이고 창의적인 게임 디자인과 아이디어를 포함한 게임을 소개하는 것.
게임에서의 「SENSE OF WONDER」의 중요성을 소개하고 게임 산업의 활성화를 도모하는 것.
실험적이고 창의적인 게임을 개발하는 사람들에게 미래를 위한 기회를 제공하는 것.
게임 디자인에 새로운 영역을 창출해 나가는 것.
아래 5개 항목 중 하나에 해당하는 게임을 대상으로 합니다.

① 완전히 새롭고 이전에 본 적 없는 게임 경험을 실현하는 게임

자연어 처리, 물리 엔진, 이미지 인식, 제스처 제어 등 기존에 성공적으로 활용되지 않았던 기술을 도입하여 새로운 유형의 경험을 제공하는 게임.

② 게임의 상식을 뒤엎는 도전적인 게임

새로운 게임 표현 방식을 추구하며 플레이 후 세계관에 대한 시각을 변화시키는 게임.

③ 창발적인 요소를 지닌 게임

누구나 새로운 경험을 직접 해보고 싶어 하며, 그 때문에 손에 쥐고 싶다는 생각이 절로 드는 게임

④ 당장 플레이하고 싶게 만드는 게임

모두가 직접 그 새로운 경험을 즐기고 싶고, 소중히 간직하고 싶다는 생각이 들게 만드는 게임.

⑤ 어쨌든 뭔가 도통 이해가 안 가지만, 어쨌든 대단한 거야

어쨌든 본 순간 “이건 대단해...”라는 감명을 주는 게임

SENSE OF WONDER NIGHT 실시 개요

Implementation Outline

개최일 : 2026년 9월 17일(목) 예정

장소 : TGS2026 마쿠하리 멧세 회장

상금

대상 (Audience Award Grand Prix) : 3,000 US 달러

기타 부문 : 500 US달러

Audience Award Semi-Grand Prix

Best Technological Game Award

Best Arts Award

Best Experimental Game Award

Best Game Design Award

Best Presentation Award



시상식 영상은 행사 둘째 날인 9월 18일(금) TGS 공식 프로그램의 일환으로 아카이브되어 공개될 예정입니다.

*지난해 SENSE OF WONDER NIGHT 2025'는 TGS 공식 YouTube 채널에서 시청하실 수 있습니다.

<https://www.youtube.com/live/Dn6WoTJweCs>