

INDIE GAME PROJECT

인디 게임 존 참가사 여러분께

SENSE OF WONDER NIGHT

SENSE
OF
WONDER
NIGHT
2026

SENSE OF WONDER NIGHT (SOWN)

「SENSE OF WONDER NIGHT(SOWN)」는 “보는 순간, 컨셉을 듣는 순간 누구나 깜짝 놀라 자신의 세계가 뭔가 변하는 듯한 감각” = 「Sense of Wonder」를 일으키는 게임 아이디어를 발굴하는 것을 목표로, 인디 게임 개발자에게 작품을 프레젠테이션할 기회를 제공하는 기획입니다.

우수한 아이디어를 가진 8개 작품(예정)을 심사위원회에서 선정하여, 해당 출판사를 SOWN 파이널리스트로 선정하고 SENSE OF WONDER NIGHT에서 작품 발표를 진행합니다.

**SOWN 은 SELECTED INDIE 80에 선정된 기업과
및 인디 게임 코너 유료 전시 공간을 확보한 업체(온라인 참가사 제외)가 참여 가능합니다.**

"SENSE OF WONDER NIGHT"의 목표

- 실험적이고 창의적인 게임 디자인과 아이디어를 포함한 게임을 소개하는 것.
 - 게임에서의 「SENSE OF WONDER」의 중요성을 소개하고 게임 산업의 활성화를 도모하는 것.
 - 실험적이고 창의적인 게임을 개발하는 사람들에게 미래를 위한 기회를 제공하는 것.
 - 게임 디자인에 새로운 영역을 창출해 나가는 것.
- 아래 5개 항목 중 하나에 해당하는 게임을 대상으로 합니다.

① 완전히 새롭고 이전에 본 적 없는 게임 경험을 실현하는 게임

자연어 처리, 물리 엔진, 이미지 인식, 제스처 제어 등 기존에 성공적으로 활용되지 않았던 기술을 도입하여 새로운 유형의 경험을 제공하는 게임.

② 게임의 상식을 뒤엎는 도전적인 게임

새로운 게임 표현 방식을 추구하며 플레이 후 세계관에 대한 시각을 변화시키는 게임.

③창발적인 요소를 지닌 게임

누구나 새로운 경험을 직접 해보고 싶어 하며, 그 때문에 손에 쥐고 싶다는 생각이 절로 드는 게임

④ 당장 플레이하고 싶게 만드는 게임

모두가 직접 그 새로운 경험을 즐기고 싶고, 소중히 간직하고 싶다는 생각이 들게 만드는 게임.

⑤어쨌든 뭔가 도통 이해가 안 가지만, 어쨌든 대단한 거야

어쨌든 본 순간 “이건 대단해...”라는 감명을 주는 게임

SENSE OF WONDER NIGHT 2026 실시 개요

날짜 : 2026년 9월 17일 (목), 일본 표준시 (시간 미정)

장소 : TGS2026 마쿠하리 멧세 개최 예정

상금

대상 (Audience Award Grand Prix) : 3,000 US달러

기타 부문 : 500 US달러

Audience Award Semi-Grand Prix

Best Technological Game Award

Best Arts Award

Best Experimental Game Award

Best Game Design Award

Best Presentation Award



시상식 영상은 행사 둘째 날인 9월 18일(금) TGS 공식 프로그램의 일환으로 아카이브되어 공개될 예정입니다.

*지난해 SENSE OF WONDER NIGHT 2025'는 TGS 공식 YouTube 채널에서 시청하실 수 있습니다.

<https://www.youtube.com/live/Dn6WoTJweCs>

SENSE OF WONDER NIGHT 2026 신청 조건 및 자격

응모 자격: **SELECTED INDIE 80** 출전자, 인디 게임 코너 출전자(온라인 출전자 제외)
※ 「SELECTED INDIE 80」에 선정된 경우에만 자동 응모됩니다.

응모 기간: 2026년 6월 하순(예정) ~ 2026년 7월 14일(화)

응모 방법: 인디 게임 코너 출품사에 사무국에서 안내해 드리겠습니다(6월 중순 이후).

전시 가능한 작품

- 완전 오리지널 게임 (2차 창작 콘텐츠는 허가 여부와 관계없이 출품할 수 없습니다)
- 응모자가 개발 권리를 보유한 플랫폼을 위해 제작된 작품
- CESA 윤리 규정, CERO 윤리 규정에 부합하는 작품
※ CESA 「글로벌 이벤트 컴플라이언스 정책」 <https://www.cesa.or.jp/compliance/index-en.html>
※ CERO에 관하여 <https://www.cero.gr.jp/en/publics/index/3/>
- 다음 중 어느 하나에도 해당하지 않는 작품
 - ① CERO 윤리 규정 별표 3 「금지 표현」 (<http://www.cero.gr.jp/en/publics/index/18/>)에 저촉되거나 저촉될 우려가 있는 표현이 포함된 작품
 - ② CERO 심사에서 「Z」등급을 받은 작품, 혹은 「Z」등급에 상당하는 표현이 포함될 가능성이 있는 경우
 - ③ 해외에서 이미 발표되었으며, 해외 심사 기관(ESRB 등)에서 '17+'(MATURE) 등급을 받은 작품
 - ④ 해외에서 발표 예정이며, 해외 심사 기관(ESRB 등)에서 '17+'(MATURE) 등급을 받을 가능성이 있고, 잔혹성이 강해 '13+'(TEEN) 등급에 해당한다고 보기 어려운 작품

SOWN 파이널리스트 선정 결과에 관하여

8월 이후(일정 미정)에 해당 회사에만 사무국에서 안내해 드리겠습니다. 아래 내용에 대해 동의하신 후, SOWN 심사위원회에 의해 파이널리스트를 결정합니다.

- SENSE OF WONDER NIGHT 참가 (사전 리허설 있음)
- 출품사 소개 동영상 제출
- 게임 개발자 프레젠테이션 (SOWN 심사위원 질의응답 있음) *일본어⇔영어 동시통역 제공

* 내용은 변경될 수 있습니다.

* 심사 내용 등 피드백은 답변해 드릴 수 없습니다.