

# TOKYO GAME SHOW 2026

30th  
ANNIVERSARY



## ファミリーゲームパーク出展・協賛のご案内

Ver.01 / 2026.02.16

## **1 概要** - P03

ファミリーゲームパークとは	- P04
開催概要	- P06
アクセス	- P07
会場レイアウト	- P08
昨年実施例	- P09

## **2 メニュー 一覧** - P12

メニュー 一覧	- P13
---------	-------

## **3 出展メニュー** - P14

アソビバ!	- P15
マナビバ!	- P16
キッズステージ	- P17
販売枠の選定方法について	- P18

## **4 協賛メニュー** - P19

冠協賛	- P20
フォトスポット協賛	- P21
フォトセッション協賛	- P22
キッズステージ観覧スペース協賛	- P23

## **5 お申込み・スケジュール** - P24

お申込み・お問い合わせ	- P25
スケジュール	- P26
入稿規定	- P27

## **6 出展・協賛規約** - P29

# ① 概要

## 学んで、遊べる ファミリーゲームパーク

ファミリーゲームパークは約7000人/日が  
家族と一緒に「学ぶ」と「遊ぶ」の両面からゲームの世界を楽しむエリアです。



中学生以下の子供およびその同伴保護者だけが入場可能なエリアです。

(完全入場無料)

「遊ぶ」をテーマとした「アソビバ！」では、対象年齢にあったゲームメーカー各社の最新ゲームを遊んでいただけます。

「学ぶ」をテーマとした「マナビバ！」では、ゲームの制作過程に学ぶ体験など

子供たちがゲーム関連業界の仕事が学べる職業体験機会を創出します。

未来のゲームユーザーやクリエイターの育成に向け、ご出展、ご協賛いただきますようお願い申し上げます。

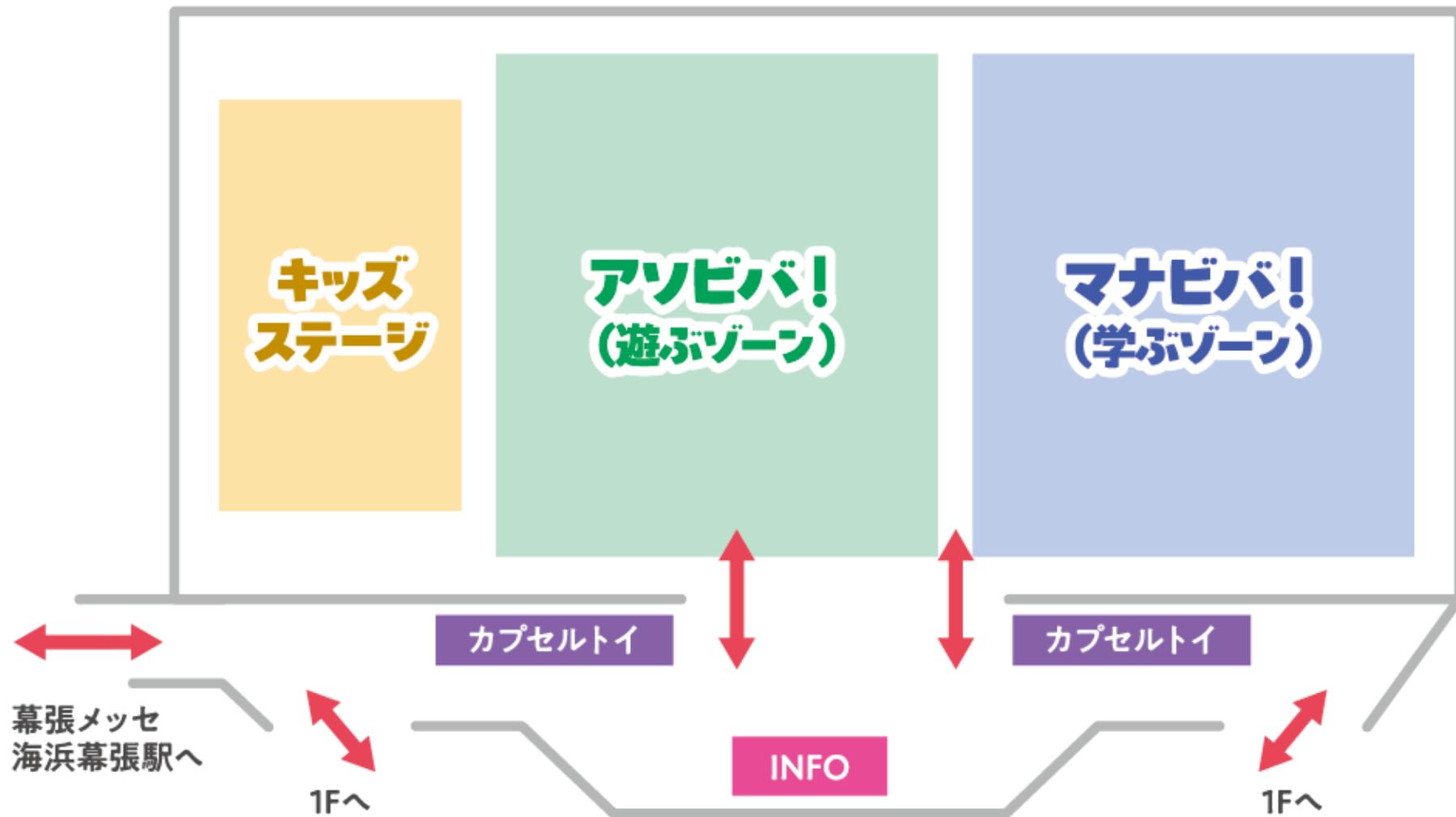


- 名 称** :東京ゲームショウ2026 ファミリーゲームパーク
- 主 催** :一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
- 共 催** :株式会社日経BP / 株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ
- 会 期** :2026年9月17日(木)主催者施工 ▶ 9月18日(金)出展社準備日  
:2026年9月19日(土)一般公開日 09:30~17:00 ※最終入場 16:00  
:2026年9月20日(日)一般公開日 09:30~17:00 ※最終入場 16:00  
:2026年9月21日(月)一般公開日 09:30~16:00 ※最終入場 15:00  
※ファミリーゲームパークではアーリーオープンは実施しません。
- 会 場** :TKP東京ベイ幕張ホール  
※本年度は、開催会場を例年の幕張メッセから「TKP東京ベイ幕張ホール」に変更して実施いたします。
- 対 象** :中学生以下の子供およびその同伴保護者限定
- 入 場 料** :無料
- 内 容** :マナビバ! / アソビバ! / ステージ / カプセルトイ / グリーティングエリア / スタンプラリー ほか
- 事 務 局** :ソニー・ミュージックソリューションズ ファミリーゲームパーク事務局

## 「海浜幕張駅」から徒歩約10分



会場:TKP東京ベイ幕張ホール2階



## アソビバ！



## ゲーム試遊エリア

ゲーム試遊エリアは、小学生・中学生専用のゲーム試遊コーナーです。

展示ホールで出展している新作タイトルも含め試遊が可能で、ファミリーでゆったりゲームを楽しめます。

## 昨年実績出展社

2025年は計20タイトルが出展



※ 試遊タイトルは「CEROLレーティング B以下」に限ります。

## マナビバ！



### 職業体験エリア

職業体験エリアは、ゲーム制作の仕事を、専用のキットを使用して分かりやすく体験できるエリアです。

最新技術を親子で楽しく学べる企画をたくさんご用意いたします。協賛社様・出展社様の商品・サービスを使用した体験プログラムを実施することができます。

### ゲームエンジニア体験 ~toioワークショップ~

キューブ型ロボット・toio(トイオ)を活用した、設計からプログラミング、実践までを体験できるワークショップ。



### サウンドクリエイター体験 ~Nintendo Switchで音楽づくり！~

「KORG Gadget for Nintendo Switch」で音楽づくりに挑戦！  
コンピューターで音楽をつくる練習から、童謡をゲーム音楽にアレンジするプログラムを楽しく体験。



### デザイン&3DCG体験 ~おえかきクルーズ~

自分で描いた絵がAR映像となり内部に設置された高解像度ディスプレイを通して背景の中に登場。Sociable Cart(SC-1)でのアート制作～映像体験の流れをMR技術を用いて実施。



※ 非ゲーム関連企業様も協賛出店可能です

## キッズステージ



## ステージ& グリーティングエリア

小さなお子様でも参加しやすいフ  
ラットな空間が広がるファミリーゲー  
ムパーク内のステージです。

親子で楽しめる様々なプログラムを  
ご用意しております。

協賛社様・出展社様のプロモーション  
としてもぜひご活用ください。

## ステージプログラム想定

- ファミリーゲームパーク情報のお知らせ
- 協賛社様・出展社様ステージ
- 着ぐるみステージ
- 着ぐるみグリーティング



An aerial, high-angle photograph of a large, crowded exhibition hall, likely a convention center. The floor is a light color, and the ceiling is high with visible structural elements. The crowd is dense, with many people standing in groups or walking. The entire image is overlaid with a semi-transparent yellow filter. A solid yellow horizontal band runs across the middle of the image, containing the text.

## ② メニュー 一覧

## 出展・協賛メニュー一覧

合計7つの個別メニューと「キッズステージセット」、「出展＋協賛」、「協賛＋協賛」のセットメニューをご用意いたしました。

協賛区分	出展枠			協賛枠			
	1 アソビバ!	2 マナビバ!	3 ステージ	4 冠スポンサー	5 フォトスポット	6 フォトセッション	7 ステージリラックス
枠数	26枠	8枠	40枠	1枠	2枠	1枠	2枠
金額(税抜)	25万	35万	10万	300万	90万	90万	90万

### 出展特典(ステージ代無料)

アソビバまたはマナビバ出展社はキッズステージを1枠無料でご利用いただけます。

### 出展＋協賛 セット割引 (協賛費20%OFF)

ファミリーゲームパーク出展枠を有料でご利用の企業様限定で、協賛メニューが20%割引でご利用可能となります。

### 協賛＋協賛 セット割引 (協賛費20%OFF)

ファミリーゲームパークの協賛メニューを2つ以上お申込みの企業様限定で協賛料金全体から20%割引でご利用可能となります。

An aerial, high-angle photograph of a large, crowded exhibition hall. The floor is light-colored, and the ceiling is high with visible structural elements. The crowd is dense, with many people standing in groups or walking. The entire image is overlaid with a semi-transparent yellow filter. A solid yellow horizontal bar runs across the middle of the image, containing the text '③ 出展メニュー'.

### ③ 出展メニュー

## 1 アソビバ! ゲーム試遊ブース出展

小中学生専用のゲーム試遊コーナーです。ゲームメーカー各社の最新ゲームを家族で安心して遊んでいただけるエリアです。

※出展タイトルはCEROレーティングB以下に限ります。

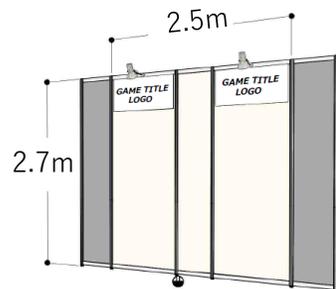
(間口2.5m×奥行2.5m)

一般

25万円(税別)

CESA会員

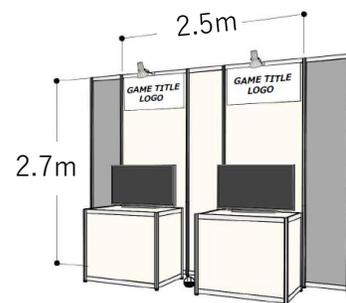
20万円(税別)



- ✓ 出展料金には 基礎装飾(壁面パネル・タイトルロゴパネル・照明・2口コンセント)、電気工事等が含まれます
- ✓ 試遊台・ネット回線・モニター・プラットフォームを使用する場合は別途お申込みください(有料)
- ✓ サポートスタッフは1名3日間9万(税別)で手配可能です
- ✓ 普通小間(開口3m×奥行3m)でのご出展を希望される場合は、事務局までご相談ください
- ✓ キッズステージが無料でご利用いただけます。(原則1社1枠)

大ブース出展  
企業

無料



- ✓ 他コーナーに「42小間以上」で出展の場合、最大2小間(試遊台最大4台分)を無料で提供いたします
- ✓ 有料のブース出展企業が優先されます。利用希望者が多い場合は、抽選になります
- ✓ 1小間2台のモニター付属試遊台付きです。プラットフォーム、ネット回線は付きません
- ✓ サポートスタッフは1日1名まで無料で手配可能です
- ✓ PCやスマホ(とそれに伴って利用するモニター)および各ケーブル類は各社でご用意ください
- ✓ キッズステージが無料でご利用いただけます。(原則1社1枠)

枠数

26 枠

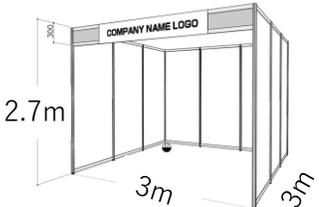
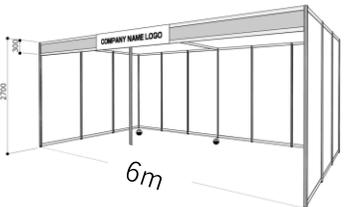
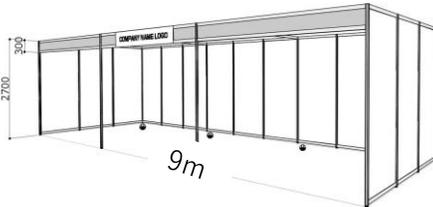
申込期日

5月29日(金)23:59まで

※枠数は他枠との兼ね合いにより、増減する可能性があります。

## 2 マナビバ! ブース出展

未来のゲーム制作者育成の入り口としてゲーム関連業界の仕事を学べる職業体験の機会を創出いたします。

		小間代(税別)	+	パッケージブース代(税別)	
1小間	一般	35万円	+	10万円	 <p>・壁面パネル ・パラペット、社名版 ・LEDスティックライト×1 ・2口コンセント×1 (100V 1500W)</p>
	CESA会員	28万円			
2小間	一般	70万円	+	20万円	 <p>・壁面パネル ・パラペット、社名版 ・LEDスティックライト×2 ・2口コンセント×2 (100V 1500W×2)</p>
	CESA会員	56万円			
3小間	一般	105万円	+	30万円	 <p>・壁面パネル ・パラペット、社名版 ・LEDスティックライト×3 ・2口コンセント×3 (100V 1500W×3)</p>
	CESA会員	84万円			

- ✓ 事務局の許可の上、出展タイトル・コンテンツに限り小間内でゲームソフトや関連製品を販売することができます
- ✓ 追加装飾やオリジナルのブース制作等を希望される場合はご相談ください。(別途お見積)
- ✓ ネット回線やパンチカーペットは含まれません
- ✓ サポートスタッフは1名3日間9万(税別)で手配可能です
- ✓ キッズステージが無料でご利用いただけます。(原則1社1枠)

枠数

8 枠

申込期日

5月29日(金)23:59まで

※枠数は他枠との兼ね合いにより、増減する可能性があります。

## 3 キッズステージ

小さなお子様でも参加しやすいフラットな空間が広がるファミリーゲームパーク内のステージです。  
出展タイトルによるゲーム大会やキャラクターショー、ゲーム啓発などのPRステージ等も実施可能です。

	1枠/30分	出展料金に含まれる内容	
一般	10万円(税別)	① ステージ利用料 (規定のリハーサル時間を含む)	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 基本機器として、大型モニター、照明(固定)、ワイヤレスハンドマイク2本を予定しています</li> <li>✓ 機材の追加をご希望の場合は、原則、別途有料にて手配させていただく予定です</li> <li>✓ ただし、機材の種類によっては事務局で手配できない可能性もございます</li> <li>✓ 機材のお持ち込みも可能ですが、事前に仕様などを確認させていただきます</li> <li>✓ お持ち込みされた機材のオペレーションスタッフは出展社様にてご手配ください</li> <li>✓ サポートスタッフは1名3日間9万(税別)で手配可能です</li> </ul>
CESA会員	8万円(税別)	② 基本機材使用料 / 機材オペレーター	

ステージ枠のイメージ	ファミリーゲームパーク出展特典
<ul style="list-style-type: none"> <li>① 10:00~10:30</li> <li>② 10:30~11:00</li> <li>③ 11:00~12:30</li> <li>④ 12:30~14:00</li> <li>⑤ 14:00~15:00</li> <li>⋮</li> </ul>	<p><b>アソビバ！出展またはマナビバ！出展の特典として、キッズステージが1枠無料でご利用いただけます。</b></p> <p>枠の選定方法(ファミリーゲームパーク)</p> <p>販売枠の選定方法については、同資料P18のキッズステージの選定優先順をご参照ください。</p>

枠数

**40** 枠

申込期日

**5月29日(金)23:59**まで

※枠数は他枠のとの兼ね合いにより、増減する可能性があります。

## 小間位置選定の優先順位

出展小間枠は「ファミリーゲームパーク小間位置選定会」で決定いたします。選定会では選定優先順に枠を選んでいただきます。

なお、出展申込数が多い場合、選定順が回ってくる前に枠が埋まってしまう可能性があります。

選定できる枠がなくなってしまった場合のみ、解約料なしでキャンセルとなります。

**ファミリーゲームパーク選定会は7月8日(水)の出展社説明会後に会場にて実施いたします。**

### アソビバ！マナビバ！の選定優先順

- ①有料出展の出展社
- ②出展小間数が多い出展社
- ③前回(ファミリーゲームパーク2025)出展実績がある出展社
- ④出展申込締切日までに申込を行った出展社
- ⑤CESA会員の出展社
- ⑥申込順

※上記①～⑥の順に優先して選定を行います。  
※小間数が同数の出展社が複数ある場合は、上記優先順位に従って選択順位を決定します。  
※すべての条件が同一の場合は、抽選により選択順位を決定します。  
※小間位置選定後の変更はできません。ただし、他出展社のキャンセルや小間数追加等が発生した場合は、事務局との協議のうえ、変更する場合があります。  
※申込状況により、選定方法を変更する場合があります。その場合は、小間位置選定会以前に事務局より連絡します。  
※小間図は選定会時に初公開となり、事前の共有は行いません。

### キッズステージの選定優先順

- ①有料出展の出展社
- ②ファミリーゲームパーク協賛社
- ③マナビバ！出展社
- ④アソビバ！出展社
- ⑤キッズステージのみの出展社
- ⑥申込順

※上記①～⑥の順に優先して選定を行います。  
※同順位または出展枠数が多い出展社を優先します。  
※同条件の出展社が複数ある場合は、前回出展実績、申込時期等を考慮し、事務局が選択順位を決定します。  
※キッズステージのみの出展社で、4枠以上のステージ出展を行う場合は、選択順位を1番に繰り上げます。

## ④ 協賛メニュー

## 4 冠協賛

ファミリーゲームパーク Supported by 会社名 (商品名, サービス名) としての冠協賛表記

※ゲーム会社以外の一般企業限定商品です。

金額  
**3,000,000**円(税別)

枠数 **1** 枠

申込期日  
**6月23日(火)23:59**まで

場所  
**会場内, WEB, 紙媒体**

期間  
**公開～開催会期中**



## 5 フォトスポット協賛

ファミリーゲームパーク1階入り口横に企業のロゴやサービス名を記載したフォトスポット枠を設置

金額

900,000 円(税別)

枠数

2 枠

申込期日

6月23日(火)23:59まで

場所

1F 入口横(室内)

期間

開催会期中



※枠数は会場の都合等により増減する可能性があります。

## 6 フォトセッション協賛

ステージエリアに着ぐるみとのグリーティングエリアを設置。インスタントフォト等での撮影体験を提供します。

金額

**900,000** 円(税別)

枠数

**1** 枠

申込期日

**6月23日(火)23:59**まで

場所

**キッズステージ**

期間

**開催会期中**



✓ サポートスタッフは**1名3日間9万(税別)**で手配可能です

## 7 キッズステージ観覧スペース協賛

自然にくつろげるクッションなどのインテリアを対象としたエリアを会場のキッズステージエリアに設置

金額

900,000 円(税別)

枠数

2 枠

申込期日

6月23日(火)23:59まで

場所

キッズステージ観覧エリア

期間

開催会期中



## ⑤ お問い合わせ・スケジュール

## お申込み

### ファミリーゲームパーク出展・協賛メニュー お申込みサイト



本書はベーシックな出展・協賛メニューとなっております。その他、「メニューのカスタマイズができないか」などございましたら、柔軟にメニュー作成・企画いたしますので、以下お問い合わせ先よりご連絡お願いいたします。

「東京ゲームショウ2026 協賛・広告規約 ファミリーゲームパーク出展規約」をご確認・ご承諾の上、お申込みください

※事務局は、申込を受け、申込内容を確認した後、「申込受理通知」を登録いただきましたメールに送付いたします。

**出展,セットメニュー締切** | **2026年5月29日(金)**

**協賛締切** | **2026年6月23日(火)**

## お問合せ

ソニー・ミュージックソリューションズ(SMS) 東京ゲームショウ事務局

ファミリーゲームパーク 出展・協賛メニュー お問合せ先

**tgs-fgp@sms-office.jp**

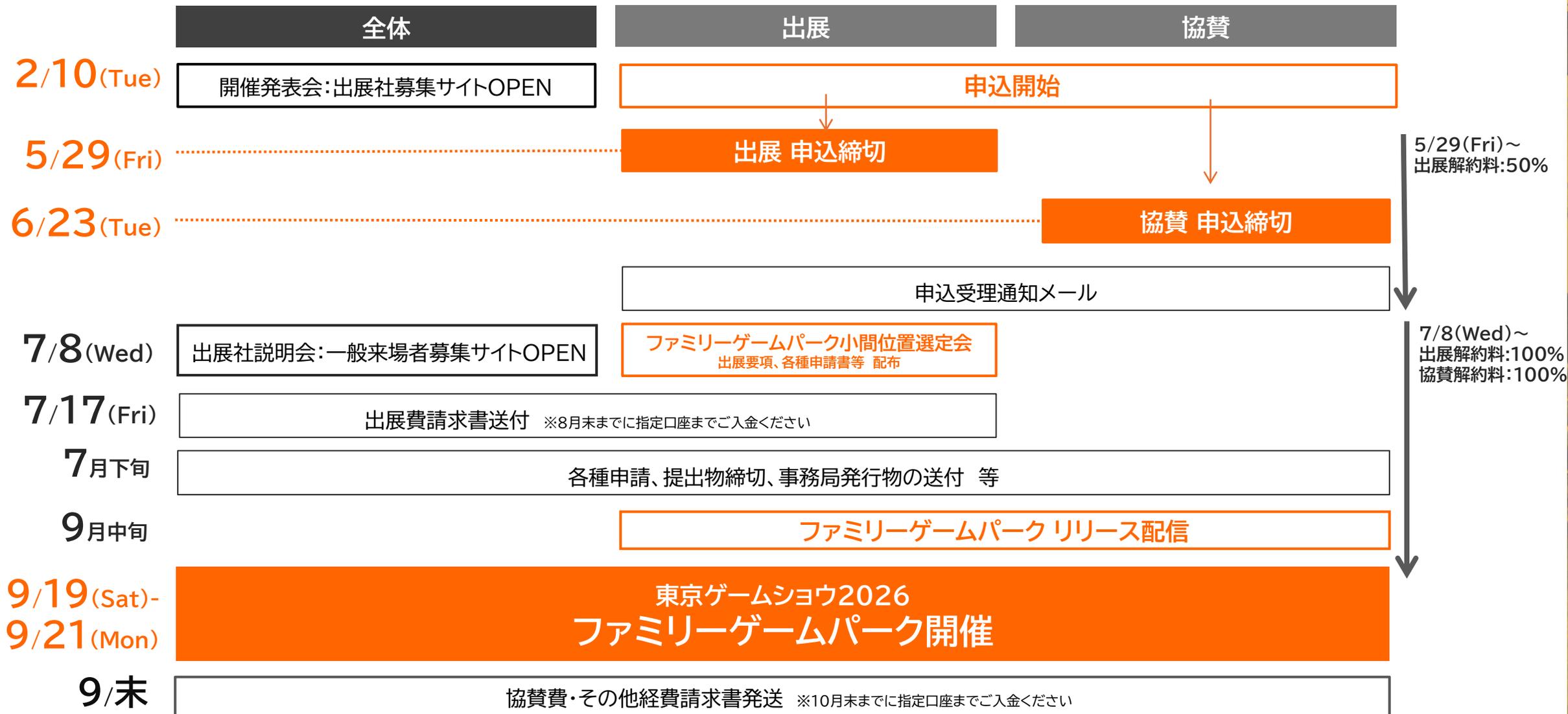
※お問い合わせをいただいた日より3営業日以内にご連絡をさせていただきます。

お問い合わせ内容によっては、回答にお時間を頂戴する可能性がありますので、予めご了承ください。

※当事務局からのメールが届いていない場合は、tgs-fgp@sms-office.jp からのメールを受信できるよう設定していただき、再度ご連絡をお願いいたします。

**申し込み時期により、実施できない出展/協賛メニューがあるため、その場合は内容を調整させていただきます。予めご了承ください。**

# スケジュール



※申込内容を確認した後、「申込受理通知」を登録いただきましたメールに送付いたします。出展・協賛社は、これをもって、出展協賛契約の締結が完了することに同意したことになります。

※出展・協賛締切時点で、各出展社様の希望枠に被りがない場合は、申し込み時点での内容で決定のご連絡をさせていただきます。

※想定小間数を超えた場合には、申込をお断りする場合や小間数の調整をお願いする場合がございます。

## 入稿方法

協賛社様のロゴ、各種協賛メニューのデータ入稿については、お申込みサイト(以下URL)よりアクセスいただき、データをアップロードしてください。

<https://tgs-system.com/>

※データに不具合などあった場合、事務局よりご連絡をさせていただきます。

※入稿フォーマットについてのご相談は、SMS事務局までフォームよりお問い合わせください。

## 色校正

色校正のご提出は「**1回**」のみとなります。

※追加の色校正をご希望の場合は1回毎に有料となります。

※入稿日によっては色校正、追加の色校正のご提出ができない場合がございます。予めご了承ください。

色校正は「**全体縮小※1**」「**等倍抜刷※2**」を**実際の素材**にて、**2枚セット**でお送りいたします。

※追加の色校正をご希望の場合は1回毎に有料となります。

※入稿日によっては色校正、追加の色校正のご提出ができない場合がございます。予めご了承ください。

※等倍抜刷について指定範囲がある場合、指定箇所を明記した資料も合わせてご入稿下さい。

※1:ガイドマップ以外の協賛メニューの場合のみとなります。ガイドマップは「等倍抜刷」となります。

※2:1m以上の協賛メニューの場合、「一部分等倍抜刷」となります。

## 印刷物の入稿

- ・クリエイティブは、コンピュータエンターテインメントソフトウェア倫理規定 ([www.cesa.or.jp/action/forstakeholders/ethical-code/](http://www.cesa.or.jp/action/forstakeholders/ethical-code/)) に沿って作成ください。。
- ・リンク先のサイト(ランディングページ)は必ず掲載
- ・デザイン入稿データは、完全データをお願いいたします。(事務局での修正・編集は出来ません)
- ・illustratorデータでの入稿をお願いいたします。Ver.CC2020以降で作成してください。
- ・印刷物広告を入稿の際は、「アピアランスを分割」して入稿ください。  
面付けの際、データを回転させると効果が正しく反映されなくなります。
- ・各サイズに合わせて、トンボ付きのデータで作成してください。  
(サイズが大きい場合は、1/10の縮小サイズで作成していただいても構いません。)
- ・文字は全てアウトライン化してください。
- ・データの解像度は、実使用サイズ(200dpi)で作成してください。
- ・入稿時は、入稿データのほかに仕上がりサイズのPDFをつけて入稿してください。
- ・illustratorデータは、画像埋め込みはせず、リンクファイルを同封しご入稿ください。
- ・協賛メニューによって仕様が異なります。  
入稿データフォーマットがある場合、フォーマットに沿って作成ください。

## ⑥東京ゲームショウ2026 協賛・広告・ファミリーゲームパーク出展規約

# 東京ゲームショウ2026 協賛・広告・ファミリーゲームパーク出展規約

希望に応じて該当の規約に同意の上、申込を行うものとします。

- ・協賛・広告出稿を希望する方:①東京ゲームショウ2026協賛・広告規約
- ・ファミリーゲームパークへの出展を希望する方:②東京ゲームショウ2026ファミリーゲームパーク出展規約

以下の【個人情報保護に関する取り組みについて】、【定義】及び【多言語版に関する免責文】は、すべての規約に共通して適用されるものとします。

## 【個人情報保護に関する取り組みについて】

東京ゲームショウ2026に関する出展申込・協賛申込その他の手続において記載・送信いただく個人情報は、以下の3者が当該申込を行う事業体・団体から同時に取得し、各者のプライバシーポリシーに基づき利用します。

- ・株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ(SMS)プライバシーポリシー

[https://www.sonymusicolutions.co.jp/s/sms/page/company\\_privacy](https://www.sonymusicolutions.co.jp/s/sms/page/company_privacy)

- ・一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)プライバシーポリシー

<https://www.cesa.or.jp/privacy-policy/>

- ・株式会社日経BPプライバシーポリシー

<http://nikkeibp.co.jp/atcl/corporate/privacy/>

## 【定義】

各規約において、「本展示会」とは「東京ゲームショウ2026」、「主催者」とは一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、「共催社」とは株式会社日経BP及び株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ、「事務局」とは本展示会の主催者及び共催社が組織する本展示会の運営事務局を指します。

## 【多言語版に記載する免責文】

各規約は、日本語版の規約の参考訳です。日本語版の各規約と多言語版の各規約の内容に相違や矛盾がある場合、日本語版が優先するものとします。

## ①東京ゲームショウ2026協賛・広告規約

協賛・広告出稿を希望する事業者・団体は、以下の「東京ゲームショウ2026 協賛・広告規約」(以下「本規約①」という)に同意の上、本展示会への協賛・広告申込を行います。本規約①は、別途の定めがない限り、主催者」という)及び共催者が別途定める「特別協賛のご案内」、「公式番組のご案内」、「イベントステージのご案内」、「クリエイターラウンジ協賛のご案内」、「ファミリーゲームパーク出展・協賛のご案内」、「来場者募集サイト・オンライン広告のご案内」、「オフィシャルマップ広告のご案内」、「コスプレエリア協賛・広告のご案内」、「フードコート協賛・広告のご案内」、「公式運営スタッフTシャツ協賛のご案内」各種規定・ガイドライン・指示等に共通して適用されるものとしてします。

### ■契約の成立

事務局は、協賛・広告申込を受け、申込内容を審査の上、「協賛・広告申込受理通知」を送付します。協賛・広告出稿を希望する事業者・団体は、当該通知の送付をもって、事務局及び自己の間で協賛・広告契約の締結が完了することに同意します(以下事務局と協賛・広告契約を締結した当事者を「協賛・広告出稿社」という)。

### ■協賛・広告要項

本規約①における「協賛・広告要項」とは別途定める「特別協賛のご案内」、「公式番組のご案内」、「イベントステージのご案内」、「クリエイターラウンジ協賛のご案内」、「ファミリーゲームパーク出展・協賛のご案内」、「来場者募集サイト・オンライン広告のご案内」、「オフィシャルマップ広告のご案内」、「コスプレエリア協賛・広告のご案内」、「フードコート協賛・広告のご案内」、「公式運営スタッフTシャツ協賛のご案内」などのご案内資料を指します。

### ■協賛・広告の内容

協賛・広告メニューの詳細(イベント、配信コンテンツ等)及びスポンサーシップの種類(プラチナ、ゴールド、シルバー、ブロンズ等)については、別途協賛・広告要項に定めます。

協賛・広告出稿社は、原則として金銭による協賛・広告を行うものとします。ただし、主催者が認める場合に限り、物品・サービスの提供による協賛・広告を行うことができます。

協賛・広告出稿社が提供する製品・サービス・ロゴ等の露出方法や範囲及び協賛・広告特典(広告枠、イベント登壇、配信での紹介等)については、別途協賛・広告要項に定めます。

## ■規約の履行

本規約①によって事務局と契約締結した事業者・団体(以下「協賛・広告出稿社」という)は、本規約①に記載する各種規定及び事務局から提示される各種規定、ガイドライン、ポリシー及び指示等を遵守するものとします。協賛・広告出稿社がこれらの規約等に違反した場合、又は第三者への迷惑行為、若しくは公序良俗に反する行為があると主催者若しくは事務局が判断した場合、主催者及び事務局は協賛・広告申込の拒否、契約の解約、コンテンツの展示・掲載・配信の中止・変更の指示を、それぞれ行うことができ、協賛・広告出稿社はこれに同意するものとします。

その際、協賛・広告出稿社から事前に支払われた協賛・広告料及び費用の返還、及び契約の解約、展示・コンテンツの掲載・配信の中止・変更によって生じた協賛・広告出稿社及び関係者の損害について主催者及び事務局は一切補償しないと、主催者及び事務局に損害があった場合には、協賛・広告出稿社はその全額を賠償するものとします。

## ■協賛・広告資格

協賛・広告出稿社は、ゲーム関連企業に限定されません。ただし、公序良俗に反する事業(例:アダルト、ギャンブル関連業種等)その他の主催者が不相当と認める事業を行う法人による協賛・広告は認められません。また、主催者は、本展示会のブランドイメージにそぐわない企業の協賛・広告を拒否する権利を有します。

## ■保証

協賛・広告出稿社は、主催者に対して、協賛・広告出稿社が提供している商品・サービスが第三者の権利を侵害していないこと並びに法令及び公序良俗に違反していないことを保証します。主催者による協賛メニューの実施について、第三者から法令違反の主張、権利侵害の主張その他のクレームが生じた場合、協賛・広告出稿社が、自己の費用負担と責任において、当該クレーム等について解決するものとします。

## ■転貸の禁止

協賛・広告出稿社は事務局の事前の書面による許諾なく、本規約①から生じる契約上の地位及び権利を第三者へ譲渡又は貸与等することはできません。

## ■求人を目的とした出展、講演、広告の禁止

転職サービス、およびリクルーティングを目的とした出展、講演、広告出稿は禁止とさせていただきます。

# 東京ゲームショウ2026 協賛・広告・ファミリーゲームパーク出展規約

## ■出展タイトルの未提出について

ゲームタイトルを展示する場合、必ず出展タイトルを事務局に提出してもらう必要があります。出展タイトル未提出が判明した場合、そのタイトルは展示することができませんので、ご注意ください。

そのタイトルの展示の取り下げに加え、2027年以降の東京ゲームショウ出展に関してペナルティが課される場合があります。詳細は2026年7月に開催される出展社説明会時に配布予定の「出展要項」をご参照ください。

## ■協賛申込及び料金支払期限

①本展示会協賛・広告契約の締結完了日をもって協賛・広告契約日とします。

②事務局は協賛・広告契約日以降、協賛・広告出稿社へ請求書を発行し、協賛・広告出稿社は協賛・広告料金を請求書に記載された支払期日までに事務局指定の銀行口座へ振り込むものとします。なお、この際の振込手数料は協賛・広告出稿社の負担とします。支払期日までに入金が確認されない場合、事務局は本展示会にかかる契約を解約することができるものとします。

## ■協賛申込の解約

①協賛・広告出稿社が協賛・広告契約日以降に協賛・広告契約のすべて又は一部を解約する場合は、必ず書面(電子メール等の電磁的記録による方法を含む)にて事務局に通知するものとします。

②協賛・広告出稿社による解約に伴う解約料(消費税別)は解約日に応じて以下の通りとし、協賛・広告出稿社は解約料を、事務局から解約料にかかる請求書受領後、30日以内に支払うものとします。

### (特別協賛)

2026年5月29日(金)～2026年7月7日(火)協賛料金の50%

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

### (公式番組)

2026年5月29日(金)～2026年7月7日(火):購入枠料金の50%

2026年7月8日(水)以降:購入枠料金の100%

# 東京ゲームショウ2026 協賛・広告・ファミリーゲームパーク出展規約

(イベントステージ)

2026年5月29日(金)～2026年7月7日(火):購入枠料金の50%

2026年7月8日(水)以降:購入枠料金の100%

(クリエイターラウンジ協賛)

2026年5月29日(金)～2026年7月7日(火)協賛料金の50%

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

(ファミリーゲームパーク出展・協賛)

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

(来場者募集サイト・オンライン広告)

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

(オフィシャルマップ広告)

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

(コスプレエリア協賛・広告)

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

(フードコート協賛・広告)

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

(公式運営スタッフTシャツ協賛)

2026年7月8日(水)以降:協賛料金の100%

## ■損害責任

- ①協賛・広告出稿社(従業者等、委託先等を含む関係者を含む)が、本展示会における協賛・広告メニューの実施に関連して起こした障害、損害等について、主催者及び事務局は理由の如何を問わず、一切の責任を負いません。
- ②本展示会でリアル展示・Web掲載・配信するコンテンツ等の権利処理については、協賛・広告出稿社の費用と責任で行うものとします。
- ③天災その他の不可抗力により発生した事故(盗難、紛失、火災、損傷等)については、主催者及び事務局は賠償の責を負いません。
- ④協賛・広告出稿社は、その雇用者又は関係者の不注意によって生じた、本展示会の建築物又は設備の一切の損害に対して、直ちに賠償を行うものとします。
- ⑤主催者及び事務局は本展示会のTGS 公式Webサイト、又はその他のプロモーション用資料の中に偶発的に生じた誤字、脱字等に関する責任を負わないものとします。
- ⑥各種ウィルスなどによる感染症の流行・蔓延により、国、地方公共団体、指定公共機関又は指定地方公共機関が、新型インフルエンザ等対策特別措置法〔平成二十四年五月十一日号外法律第三十一号〕に基づく緊急事態措置により、本展示会の全部又は一部を中止又は延期し、又は内容変更を要請する場合があります。この法律により、あるいは主催者及び事務局独自の判断に基づく本展示会の中止、延期、変更によっても主催者及び事務局は既に受領した協賛・広告料の返還はしません。なお、状況によって主催者及び事務局は単独の判断により、本項に定める取り扱いと異なる決定をする場合があります。
- ⑦主催者及び事務局は本展示会にかかる入場者数などの見込み数を公表することがありますが、あくまで予想に留まるものであり、前⑥による事情変更を含め、その数を保証するものではないことを協賛・広告出稿社は承諾するものとします。

## ■統計情報

主催者及び事務局は本展示会により各出展社のオンライン出展サイト・管理エリア等にアクセスした来場者等のアクセス情報(IPアドレス等を含むがこれに限らない)を取得及び利用できるものとします。なお、当該取得により、主催者及び事務局が出展社に当該アクセス情報を提供するものではありません。

## ■展示会の延期・変更・中止

事務局が事務局の責に帰する事由に基づいて本展示会を延期し、会期期間を変更し、又は中止した場合、事務局は協賛・広告出稿社に対して、開催残余日数を基準として日割計算した料金の払い戻しを行うものとします。本条に基づく事務局の協賛・広告出稿社に対する責任は、当該日割計算した料金の払い戻しに限定されるものとします。

## ■不可抗力

主催者及び事務局は以下の各号に定める不可抗力により、本展示会の開催が困難又は不可能となり、又は不可抗力が生じるおそれがあると主催者及び事務局が判断する場合には、本展示会を延期し、会期期間を変更し、又は中止できるものとします。ただし、この場合には、事務局が既に受領した協賛・広告料金は協賛・広告出稿社へ返金せず、未払いの協賛・広告料金についても全額を請求するものとします。

なお、協賛・広告出稿社が上記の各事由に基づく本展示会の延期、会期変更又は中止によって損害を被った場合でも、主催者及び事務局は協賛・広告出稿社に対し何ら責任を負わないものとします。

- (1) 本展示会にかかるコンピュータ・システムの点検を緊急に行う場合
- (2) コンピュータ、通信回線等が事故により停止した場合
- (3) 天災地変(地震、台風、暴風雨、津波、洪水、地すべり、落雷、爆発、火災等を含む)
- (4) 社会的混乱(戦争、テロ、敵対行為、内乱、暴動、市民騒擾等を含む)
- (5) 公権力による行為(法令・規則の制定改廃、政府機関の介入、行政命令、通商禁止等を含む)
- (6) 感染症・伝染病(各種細菌、各種ウィルス等を含む)の蔓延
- (7) 資材・資源不足(電気・ガス・水道の供給停止、石油の不足、原材料・資材の不足等を含む)
- (8) 労働争議(ストライキ、サボタージュ、ロックアウト等を含む)
- (9) 重要取引先の債務不履行(運営会社の破産・破綻等を含む)
- (10) 前各号の他、主催者及び事務局の責に帰さない事象

## ②東京ゲームショウ2026ファミリーゲームパーク出展規約

ファミリーゲームパークへの出展を希望する事業者・団体は、以下の「東京ゲームショウ2026ファミリーゲームパーク出展規約」(以下「本規約②」という)に同意の上、ファミリーゲームパークへの出展申込を行います。本規約②は、本展示会におけるファミリーゲームパークへの出展に関して適用され、別途の定めがない限り、主催者及び共催者が別途定める「特別協賛のご案内」、「公式番組のご案内」、「イベントステージのご案内」、「クリエイターラウンジ協賛のご案内」、「ファミリーゲームパーク出展・協賛のご案内」、「来場者募集サイト・オンライン広告のご案内」、「オフィシャルマップ広告のご案内」、「コスプレエリア協賛・広告のご案内」、「フードエリア協賛・広告のご案内」、「公式運営スタッフTシャツ協賛のご案内」各種規定・ガイドライン・指示等に共通して適用されるものとします。

# 東京ゲームショウ2026 協賛・広告・ファミリーゲームパーク出展規約

## ■契約の成立

事務局は、ファミリーゲームパークへの出展申込を受け、申込内容を審査の上、「出展申込受理通知」を送付します。ファミリーゲームパークへの出展を希望する事業者・団体は、当該通知の送付をもって、事務局及び自己の間で出展契約の締結が完了することに同意します(以下事務局と出展契約を締結した当事者を「出展社」という)。

## ■規約の履行

出展社は、本規約②に記載する各種規定及び事務局が提示する各種規定、ガイドライン、ポリシー及び指示等を遵守するものとします。出展社がこれらの規約等に違反した場合、又は第三者への迷惑行為、公序良俗に反する行為があると事務局が判断した場合、主催者及び事務局は出展申込の拒否、契約の解約、コンテンツの展示・配信内容の中止又は変更の指示を、それぞれ行うことができ、出展社はこれに同意するものとします。

その際、出展社から事前に支払われた出展料及び費用の返還、及び契約の解約、展示・コンテンツの掲載・配信の中止・変更によって生じた出展社及び関係者の損害について主催者及び事務局は一切補償しないと、主催者及び事務局に損害があった場合には、出展社はその全額を賠償するものとします。

## ■出展資格

出展社は、本展示会の趣旨に沿うゲームソフト、ゲーム関連製品及びサービスを提供する事業者・団体に限られます。

## ■保証

出展社は、主催者に対して、出展社が提供している商品・サービスが第三者の権利を侵害していないこと並びに法令及び公序良俗に違反していないことを保証します。

## ■転貸の禁止

出展社は事務局の事前の書面による許諾なく、本規約②から生じる契約上の地位及び権利を第三者へ譲渡又は貸与等することはできません。

## ■ 求人を目的とした出展、講演、広告の禁止

転職サービス、およびリクルーティングを目的とした出展、講演、広告出稿は禁止とさせていただきます。

## ■出展タイトルの未提出について

ゲームタイトルを展示する場合、必ず出展タイトルを事務局に提出してもらう必要があります。出展タイトル未提出が判明した場合、そのタイトルは展示することができませんので、ご注意ください。

そのタイトルの展示の取り下げに加え、2027年以降の東京ゲームショウ出展に関してペナルティが課される場合があります。詳細は2026年7月に開催される出展社説明会時に配布予定の「出展要項」をご参照ください。

## ■出展申込及び料金支払期限

①本展示会出展契約の締結完了日をもって出展契約日とします。

②事務局は出展契約日以降、出展社へ請求書を発行し、出展社は出展料を請求書に記載された支払期日までに事務局指定の銀行口座へ振り込むものとします。なお、この際の振込手数料は出展社の負担とします。支払期日までに入金が確認されない場合、事務局は本展示会にかかる契約を解約することができるものとします。

## ■出展申込の解約

①出展社が出展契約日以降に出展契約のすべて又は一部を解約する場合は、必ず書面(電子メール等の電磁的記録による方法を含む)にて事務局に通知するものとします。

②出展社による解約に伴う解約料(消費税別)は解約日に応じて以下の通りとし、出展社は解約料を、事務局から解約料にかかる請求書受領後、30日以内に支払うものとします。

2026年6月24日(水)～2026年7月7日(火):出展料の50%

2026年7月8日(水)以降:出展料の100%

## ■出展物・販売物の制限

すべての出展物、映像、掲出物、配布物及び販売物は、主催者が定める「コンピュータエンターテインメントソフトウェア倫理規定(CESA倫理規定)」に準拠するものとし、CEROレーティング「B以下」又は「教育・データベース」を取得しているソフト及び関連製品に関連するものに限られるものとします。年齢制限表示が必要な場合、出展社は来場者に分かりやすく明示し、事務局の指示に従うものとします。なお、出展社が取り扱う商品以外の展示及び販売は行えないものとします。

## ■出展区分の制限

- ①新聞・書籍を除く商品の販売は、物販コーナー及び主催者企画以外は行えないものとします。
- ②一般展示コーナー、又はそれに準じるコーナーに出展しているパブリッシャーに限り、物販コーナーでのゲームソフト販売が可能です。
- ③ファミリーゲームパーク普通小間の出展社は、出展物に限り、ブース内での販売が可能です。
- ④ターンキーブースでの出展の場合、小間内でのイベント(トークショー、撮影会等)は実施できません。
- ⑤出展区分にかかわらず、ファミリーゲームパーク内ゲーム体験エリア「アソビバ」、職業体験エリア「マナビバ」でのイベント(トークショー、撮影会等)は実施できません。
- ⑥同一コーナー内に複数箇所の小間出展を希望する場合は、事前に事務局へ相談するものとします。

## ■リアル展示会場内 出展規定

- ①ブースの装飾・構造方法、音量、展示内容・方法、演出・運営方法等は、事務局が定める「出展要項」に従うものとします。
- ②性的表現や差別的表現など、公序良俗に反する過剰な演出は禁止します。
- ③事務局が展示内容等を変更・中止する必要があると判断した場合、出展社は開催前・開催期間中を問わず、その指示に従うものとします。
- ④出展社は、近隣出展社の妨げとなる行為を行ってはなりません。
- ⑤事務局の指示により生じた変更・中止に伴う費用は、出展社の負担とします。
- ⑥小間装飾は所定期間内に完了し、展示終了後は即日撤去するものとします。
- ⑦開催期間中の展示物撤去は禁止します。
- ⑧防火及び安全に関するすべての法令・規則を遵守するものとします。

## ■設備の負担等

出展に必要な機器、通信回線等の準備及び維持並びに情報セキュリティ対策は、出展社の費用と責任において行うものとします。

## ■損害責任

- ①出展社(従業者等、委託先等を含む関係者を含む)が、本展示会に関連して生じさせた障害、損害等について、主催者及び事務局は理由の如何を問わず、一切の責任を負いません。
- ②本展示会でリアル展示・Web掲載・配信するコンテンツ等の権利処理については、出展社の費用と責任で行うものとします。
- ③天災その他の不可抗力により発生した事故(盗難、紛失、火災、損傷等)及びその損害について、事務局は賠償の責を負いません。
- ④出展社は、その雇用者又は関係者の不注意によって生じた、本展示会の建築物又は設備の一切の損害について、直ちに賠償を行うものとします。
- ⑤主催者及び事務局は本展示会のTGS 公式Webサイト、又はその他のプロモーション用資料の中に偶発的に生じた誤字、脱字等に関する責任を負わないものとします。
- ⑥各種ウィルスなどによる感染症の流行・蔓延により、国、地方公共団体、指定公共機関又は指定地方公共機関が、新型インフルエンザ等対策特別措置法〔平成二十四年五月十一日号外法律第三十一号〕に基づく緊急事態措置により、本展示会の全部又は一部を中止又は延期し、又は内容変更を要請する場合があります。この法律により、あるいは主催者及び事務局独自の判断に基づく本展示会の中止、延期、変更によっても主催者及び事務局は既に受領した出展料の返還はしません。なお、状況によって主催者及び事務局は単独の判断により、本項に定める取り扱いと異なる決定をする場合があります。
- ⑦主催者及び事務局は本展示会にかかる入場者数などの見込み数を公表することがありますが、あくまで予想に留まるものであり、前⑥による事情変更を含め、その数を保証するものではないことを出展社は承諾するものとします。

## ■統計情報

主催者及び事務局は本展示会により各出展社のオンライン出展サイト・管理エリア等にアクセスした来場者等のアクセス情報(IPアドレス等を含むがこれに限らない)を取得及び利用できるものとします。なお、当該取得により、主催者及び事務局が出展社に当該アクセス情報を提供するものではありません。

## ■展示会の延期・変更・中止

事務局が事務局の責に帰する事由に基づいて本展示会を延期し、会期期間を変更し、又は中止した場合、事務局は出展社に対して、開催残余日数を基準として日割計算した料金の払い戻しを行うものとします。本条に基づく事務局の出展社に対する責任は、当該日割計算した料金の払い戻しに限定されるものとします。

## ■不可抗力

主催者及び事務局は以下の各号に定める不可抗力により、本展示会の開催が困難又は不可能となり、又は不可抗力が生じるおそれがあると主催者及び事務局が判断する場合には、本展示会を延期し、会期期間を変更し、又は中止できるものとします。ただし、この場合には、事務局が既に受領した出展料は出展社へ返金せず、未払いの出展料についても全額を請求するものとします。

なお、出展社が上記の各事由に基づく本展示会の延期、会期変更又は中止によって損害を被った場合でも、主催者及び事務局は出展社に対し何ら責任を負わないものとしします。

- (1) 本展示会にかかるコンピュータ・システムの点検を緊急に行う場合
- (2) コンピュータ、通信回線等が事故により停止した場合
- (3) 天災地変(地震、台風、暴風雨、津波、洪水、地すべり、落雷、爆発、火災等を含む)
- (4) 社会的混乱(戦争、テロ、敵対行為、内乱、暴動、市民騒擾等を含む)
- (5) 公権力による行為(法令・規則の制定改廃、政府機関の介入、行政命令、通商禁止等を含む)
- (6) 感染症・伝染病(各種細菌、各種ウィルス等を含む)の蔓延
- (7) 資材・資源不足(電気・ガス・水道の供給停止、石油の不足、原材料・資材の不足等を含む)
- (8) 労働争議(ストライキ、サボタージュ、ロックアウト等を含む)
- (9) 重要取引先の債務不履行(運営会社の破産・破綻等を含む)
- (10) 前各号の他、主催者及び事務局の責に帰さない事象

## ■出展社名の掲載

出展社は、Web登録フォームに入力した出展社名を、事務局が本展示会の広告物及び公式Webサイト等に掲載することに同意するものとします。