

INDIE GAME PROJECT

独立游戏展区参展商

SENSE OF WONDER NIGHT

SENSE
OF
WONDER
NIGHT
2026

SENSE OF WONDER NIGHT (SOWN)

「SENSE OF WONDER NIGHT (SOWN)」是旨在发掘能够激发人们“在看到游戏作品、听到游戏理念的瞬间，无不惊讶于自己的世界已然改变”之感，即“SENSE OF WONDER”的游戏创意，向独立游戏开发者提供作品演示平台的策划项目。

评审会将遴选出8个创意出色的作品（暂定），其参展方将作为SOWN决赛入围者在SENSE OF WONDER NIGHT活动中进行作品发表。

SOWN 除入选SELECTED INDIE 80的参展商外，已确定在独立游戏展区付费参展的企业也可申请（在线参展商除外）。

SENSE OF WONDER NIGHT 的目的

介绍包含实验性、创造性游戏设计或创意的游戏。

介绍“SENSE OF WONDER”在游戏中的重要性，振兴游戏产业。

为实验性、创造性游戏开发人员提供获得未来发展机遇的平台。

持续拓展游戏创作新领域。

对象为符合以下5项中任何一项的游戏作品。

① 新感觉

打造前所未有的全新体验的游戏

将自然语言处理、物理演算、图像识别、手势控制（Gesture control）等全新技术巧妙应用于游戏，提供新型体验的游戏

② 新常识

颠覆游戏常识的游戏

从游戏本身入手，探索全新表现形式，提供“不玩则已，一玩世界即为之改观”的游戏体验的游戏

③ 创发性

具有创发性要素的游戏

具备AI互动、工具性、社交性等要素，将用户活动本身融入游戏之中的游戏

④ 刺激性

让人跃跃欲试，想立刻一玩为快的游戏

实现人人向往全新体验，争先恐后，不愿离手的游戏

⑤ 惊艳感

不明觉厉的游戏

在看到的瞬间，就不由感叹“这简直太棒了...”的游戏

SENSE OF WONDER NIGHT 2026 实施概要

举办日期 2026年9月17日（星期四）日本标准时间（具体时间待定）

会场 拟于TGS2026 幕张展览馆会场内举办

奖金

大奖 Grand prix (Audience Award Grand Prix) : 3,000 US美元

分项奖 500 US美元

- Audience Award Semi-Grand Prix
- Best Technological Game Award
- Best Arts Award
- Best Experimental Game Award
- Best Game Design Award
- Best Presentation Award



发布会实况将作为TGS官方节目，于展会次日9月18日（周五）公开存档。

可在YouTube TGS官方频道观看去年“SENSE OF WONDER NIGHT2025”的盛况。

<https://www.youtube.com/live/Dn6WoTJweCs>

SOWN 参展资格: Selected Indie 80参展商、独立游戏区参展商（不包括线上参展商）

* 如果您被选入 SELECTED INDIE 80, 您将自动进入 SOWN。

SOWN 申请时间和方法：2026年6月下旬[预定] ~ 7月14日（星期二）

申请方式：通过申请表提交申请

* TGS管理办公室将于6月中旬（计划）向独立游戏展区参展商发送参展指南。

参展作品要求

- 完全原创游戏（二次创作内容，无论有无许可，均不可参展）
- 面向申报人拥有开发权的平台制作的游戏
- 符合CESA伦理规定、CERO伦理规定
 - ※CESA“全球活动合规政策” <https://www.cesa.or.jp/compliance/index-en.html>
 - ※关于 CERO <https://www.cero.gr.jp/en/publics/index/3/>
- 且不属于以下任何一项
 - ①违反CERO伦理规定附表3“禁止内容”（<http://www.cero.gr.jp/en/publics/index/18/>），或包含可能违反的内容的作品
 - ②在CERO审查中被评定为“Z”类级别，或可能包含相当于“Z”类内容的作品
 - ③已在海外发表，被③ 海外审查机构（ESRB等）评定为“17+”（MATURE）类的作品
 - ④拟在海外发表，有可能被海外审查机构（ESRB等）评定为“17+”（MATURE）类作品，暴力性较强，不能认定符合“13+”（TEEN）类要求的作品

关于8个SOWN决赛入围者的评选

TGS管理办公室将于8月起（具体日期待定）联系相关公司。SOWN评委将负责评选和决定。入选SOWN决赛的参展商须同意以下条件。

- 参加“SENCE OF WONDER NIGHT”（SOWN）（包括初步排练）
- 提交介绍参展商的录像
- 游戏开发者的演讲（包括SOWN评委的问答环节）
 - ※将提供日语和英语的同声传译

※内容可能会有变更。

※关于评审内容等反馈，恕无法回答。