

報道関係者各位

2025年5月7日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

インディーゲーム開発者の無料出展を支援する

「SELECTED INDIE 80」のスポンサーが決定！

ソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社、
ハピネット、PLAYISM、ホビージャパン

iGi indie Game incubator、NexTone、World Map、
C R I・ミドルウェア、天草市、ベンキュージャパン、ASK、アウリン

「SELECTED INDIE 80」エントリー締め切りは、5月16日（金）

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称:CESA、会長:辻本 春弘）は、東京ゲームショー2025にて、インディーゲーム開発者が活躍できるプラットフォームを提供するとともに、グローバルなゲーム業界の成長に寄与することを目的とした「SELECTED INDIE 80」のスポンサーが決定したことを発表いたします。インディーゲーム開発者から「SELECTED INDIE 80」への応募は、5月16日（金）まで受け付けています。

■「SELECTED INDIE 80」とは

個人開発者や小規模スタジオなどを対象にした、インディーゲーム開発者支援企画です。同企画の応募条件を満たしていれば、国籍、年齢、職業など応募資格は、一切不問です。選出された作品は、協賛企業のサポートの下、東京ゲームショー インディーゲームコーナーに無料で出展できます。2025年に注目すべきインディーゲーム作品として「SELECTED INDIE 80」で紹介することで、注目される機会を提供します。開発者の熱意のこもった作品、大手スタジオでは実現しないような独創性・新感覚・新常識を持った作品を国際的な市場に発信し、次世代を担うクリエイターの活躍の場と新しい可能性を創出していきます。

■協賛14社が産業の活性化のため出展社をサポート！

このたび、「SELECTED INDIE 80」など一連のインディーゲーム開発者支援企画のスポンサーとして、ソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社、ハピネット、PLAYISM、ホビージャパン、iGi indie Game incubator、NexTone、World Map、C R I・ミドルウェア、天草市、ベンキュージャパン、ASK、アウリンの14社が決定しました（※協賛社名はスポンサープランおよび過去のスポンサー実績順に記載）。SELECTED INDIE 80に選出された出展社は、協賛社の支援により、展示ブース、PC・モニターの無料レンタルに加えて、商談の通訳サポートなどが受けられます。東京ゲームショーは、インディーゲーム開発者に飛躍となる場を提供することで、国内外のゲーム産業の活性化を図ります。



TOKYO GAME SHOW 2025

- 協賛： <プラチナスponsor> ソニー・インタラクティブエンタテインメント
任天堂
講談社
- <ゴールドスponsor> ハピネット
PLAYISM
ホビー・ジャパン
- <シルバースponsor> iGi indie Game incubator
NexTone
World Map
- <ブロンズスponsor> C R I ・ミドルウェア
天草市
- <機器スponsor> ベンキュー・ジャパン
ASK
アウリン

Platinum Sponsor



Gold Sponsor



Silver Sponsor



Bronze Sponsor



Equipment Sponsor



■ SOWN の対象をインディーゲームコーナー全出展社に拡大し、コンテストを盛り上げる

東京ゲームショウは、2013 年から「インディーゲームコーナー」を設置し、インディーゲームの魅力や可能性を発信するとともに、個人を含めたインディーゲーム開発者の出展をサポートしてまいりました。

今年は、ゲームアイデアのプレゼンテーションコンテスト「SENSE OF WONDER NIGHT（センス・オブ・ワンダー ナイト／以下、SOWN）」企画の対象を、インディーゲームコーナー全出展社*に拡大します（*オンライン出展社は対象外）。SOWN のエントリー受付は、6 月中旬を予定しています。なお「SELECTED INDIE 80」に選出されたタイトルは、SOWN にも自動的にエントリーされます。

詳細はこちら：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2025/jp/exhibitor/indie/#sown>

■ SELECTED INDIE 80 募集概要

名 称：SELECTED INDIE 80

会 期：2025 年 9 月 25 日(木)~9 月 28 日(日)

出展形式：リアル会場(幕張メッセ)に出展

出 展 料：無料

応募方法：「SELECTED INDIE 80」専用 Web エントリーフォームから応募

応募締切：2025 年 5 月 16 日(金) <日本時間>

選 考：あり、2025 年 5 月下旬 選考結果を通知

● 応募条件

- ・幕張メッセ会場(<https://www.m-messe.co.jp/>)でのリアル出展(4 日間)が可能な方
- ・応募団体の年間売上
 - 法人:5,000 万円もしくは 50 万 US ドル程度以下であること
 - 個人:1,000 万円もしくは 10 万 US ドル程度以下であること
- ・出展する団体が法人の場合、資本的に完全に独立していること

● 応募できる作品

- ・完全オリジナルなゲーム(二次創作コンテンツは許諾の有無にかかわらず出展できません)
- ・応募者が開発の権利を有するプラットフォーム向けに制作されたもの
- ・CESA 倫理規定、CERO 倫理規定に準じたもの
 - ◎CESA「[グローバル・イベント・コンプライアンス・ポリシー](#)」
 - ◎[CERO について](#)
- ・かつ以下のいずれにも該当しないもの
 - 1)CERO 倫理規定「別表 3」にある「[禁止表現](#)」に抵触、または抵触する恐れのある表現が含まれている
 - 2)CERO の審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、もしくは「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある
 - 3)海外で既に発表されており、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受けている
 - 4)海外の発表予定で、海外審査機関(ESRB など)で「17+」(MATURE)区分の指定を受ける可能性があり、残虐性が強く「13+」(TEEN)区分に相当するとは思えない作品



TOKYO GAME SHOW 2025

【『SELECTED INDIE 80』に関するお問い合わせ先】

東京ゲームショー インディーゲーム事務局（日経 BP 読者サービスセンター）

下記より、お問い合わせください。

https://posting.nikkeibp.co.jp/form-cgi/formhtml.cgi?form=tgs_indie/

■東京ゲームショー 2025 開催概要

名 称：東京ゲームショー 2025(TOKYO GAME SHOW 2025)
主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
共 催：株式会社日経 BP、株式会社ソニー・ミュージックソリューションズ
会 期：

2025年9月25日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00

2025年9月26日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00

2025年9月27日(土) 一般公開日 9:30~17:00

2025年9月28日(日) 一般公開日 9:30~16:30

※ビジネスデイと一般公開日では開場時間が異なります。

※一般公開日は、状況により開場時間が30分早まる場合があります。

会 場：幕張メッセ(千葉県美浜区)展示ホール 1~11 / 国際会議場 / イベントホール

来場予定者数：25万人

募集小間数：2,500小間

公 式 サイト：<https://tgs.cesa.or.jp>

【本件に関する報道関係のお問い合わせ先】

東京ゲームショー 2025 PR 事務局（株式会社サニーサイドアップ内）

担当：槇野(070-3151-5815)、高田 (080-4460-8139)、齋木

E-Mail：tgs2025_pr@ssu.co.jp