

## インディーゲーム開発者の無料出展を支援する 「Selected Indie 80」のスポンサーが決定!

ソニー・インタラクティブエンタテインメント  
任天堂／講談社ゲームクリエイターズラボ  
ハピネット／PLAYISM

iGi indie Game incubator／エルザ ジャパン

### 「Selected Indie 80」のエントリーは4月30日（火）17:00まで！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は、インディーゲーム開発者が東京ゲームショー 2024（以下、TGS2024）のインディーゲームコーナーに無料で出展できる「Selected Indie 80」のエントリーを4月30日（火）まで受付中です。

このたび、この「Selected Indie 80」などインディーゲーム開発者の出展を支援するスポンサー<sup>（※）</sup>にソニー・インタラクティブエンタテインメント、任天堂、講談社ゲームクリエイターズラボ、ハピネット、PLAYISM、iGi indie Game incubator、エルザ ジャパンの7社が決定いたしました（※協賛社名はスポンサープランおよび過去のスポンサー実績順に記載）。Selected Indie 80に選出された出展社は、協賛社のサポートの下、展示ブース、PC・モニターのレンタルなどの無料サポートが受けられます。

※TGS2024では、スポンサーの内容に応じて「プラチナスポンサー」「ゴールドスポンサー」「シルバースポンサー」「機器スポンサー」を設定しています。

#### ＜プラチナスポンサー＞



KODANSHA

#### ＜ゴールドスポンサー＞



PLAYISM

#### ＜シルバースポンサー＞



iGi  
indie  
Game  
incubator

#### ＜機器スポンサー＞



TGSでは、2013年から「インディーゲームコーナー」を設置し、インディーゲームの魅力や可能性を発信するとともに、個人を含めたインディーゲーム開発者の出展をサポートしてまいりました。本年も「Selected Indie 80」のほか、ゲームアイデアのプレゼンテーションイベント「SENSE OF WONDER NIGHT（センス・オブ・ワンダー ナイト／以下、SOWN）」の実施、公式サイトや事前配信番組での出展タイトルの紹介などを進めていきます。

独創的なアイデアの宝庫であるインディーゲームの注目度は年々高まっております。TGSでは、協賛社とインディーゲーム開発者のマッチングを促進するとともに、他の出展社や来場者に向けて、優れたインディーゲームやその開発者が注目される機会を創出いたします。TGSのインディーゲームに、ぜひ、ご注目ください。

## ●「Selected Indie 80」のエントリーは4月30日（火）まで受付中

インディーゲーム開発者がTGS2024の「インディーゲームコーナー」に無料で出展できる「Selected Indie 80」は、4月30日（火）までエントリー受付中です。応募資格を満たしていれば、プロ、アマ、個人、法人を問いません。

（詳細はコチラ：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2024/jp/exhibitor/indie/>）

## ●「Selected Indie 80」の中から8タイトルが「SOWN2024」のファイナリストに選出！

TGS2024では、「Selected Indie 80」の出展タイトル（80タイトルを予定）の中から、アイデアに優れた作品を8タイトル選出する予定です。この8タイトルの開発者は、会期中に実施するゲームアイデアのピッチイベント「センス・オブ・ワンダーナイト2024（SOWN2024）」のファイナリストとして、自身の作品をプレゼンテーションする機会を得られます。SOWN2024は、5年ぶりに有観客で実施し、その模様は、公式番組として日本語／英語の同時通訳で配信されます。審査によって大賞および各賞が決定し、大賞に選ばれた作品には3,000 USドル、その他各賞には500USドルが授与されます。

※ センス・オブ・ワンダー ナイト（SOWN）は、“誰もがはっと、自分の世界が何か変わるような感覚”＝「センス・オブ・ワンダー」を引き起こす特に優れたゲームアイデアを発掘することを目的としたプレゼンテーションイベントです。SOWN2024は、TGS会期2日目の9月27日（金）17:15～（予定）に、有観客での実施を予定しています。

※ 公式番組での配信は9月28日（土）11:00～を予定。YouTube、X、ニコニコ、Twitchなどでのサイマル配信のほか、英語同通訳版の配信、HUYAなど中国の動画プラットフォームでの配信も予定。

※ インディーゲーム開発者を支援するこれらの企画は、特定非営利活動法人国際ゲーム開発者協会日本（略称：IGDA日本、理事長：高橋勝輝）の協力を得て実施します。

※ 去年の「SOWN2023」の模様はコチラ：

<https://www.youtube.com/watch?v=ItuFjtAeJ4A&list=PLFuGgcBbCkUflxPJ0xtNaxND4Xame54IC&index=14>

## ■「Selected Indie 80」エントリー募集概要

- 名 称： Selected Indie 80
- 会 期： 2024年9月26日(木)～9月29日(日)
- 出展形式： リアル会場（幕張メッセ <https://www.m-messe.co.jp/>）に4日間出展
- 出 展 料： 無料
- 参加特典：
- ・ 幕張メッセ会場のインディーゲームコーナーに専用ブースを用意
  - ・ 会場に入場するための出展社バッジ（入館証）を5枚用意
  - ・ ブースにおけるWiFiインターネットアクセス（速度を保証するものではありません）
  - ・ ゲーム展示・試遊用のPC・モニター、AI通訳機の無料レンタル（機種は事務局指定）
  - ・ TGS公式サイト「出展社紹介」ページに出展社名、出展タイトルなどを掲載
  - ・ Steam上に設置するTGS特設サイトにて選考されたタイトルを掲載
  - ・ ビジネスマッチングシステム（商談のアポイントメント）の利用
  - ・ インターナショナルパーティー（9月27日開催予定）への参加
- 応募方法： 「Selected Indie 80」専用Webエントリーフォームから応募  
詳しくはコチラ：<https://events.nikkeibp.co.jp/tgs/2024/jp/exhibitor/indie/>
- 応募締切： 2024年4月30日(火)17:00まで ※日本時間
- 選 考： 審査委員による選考を経て80作品（予定）を選出

- スケジュール： <1>「Selected Indie 80」の選考結果を通知：2024年5月中旬以降  
※Selected Indie 80に落選した場合、有料出展の申し込みが可能です（法人のみ）。  
※Selected Indie 80もしくは有料出展のいずれかで出展したい場合、有料出展は、Selected Indie 80の選考結果発表後にお申し込みください。
- <2> SOWNファイナリストに合格を通知：2024年8月上旬以降  
※「Selected Indie 80」の中から、SOWN2024のファイナリスト8作品を選考します。

- 協 賛： <プラチナスponsor> **ソニー・インタラクティブエンタテインメント**  
**任天堂**  
**講談社ゲームクリエイターズラボ**
- <ゴールドスponsor> **ハピネット**  
**PLAYISM**
- <シルバースponsor> **iGi indie Game incubator**
- <機器スponsor> **エルザ ジャパン**

※協賛社名はスポンサープランおよび過去のスポンサー実績順に記載

### ● Selected Indie 80 応募条件

- ・幕張メッセでのリアル出展（4日間）が可能な方
- ・応募タイトルの開発元（個人・法人）の年間売上について
  - ◎法人：5000万円もしくは50万USドル程度以下であること
  - ◎個人：1000万円もしくは10万USドル程度以下であること
- ・応募団体が法人の場合、資本的に完全に独立していること

### ● Selected Indie 80に出展可能な作品

- ・完全オリジナルなゲーム（二次創作コンテンツは許諾の有無にかかわらず出展できません）
- ・応募者が開発の権利を有するプラットフォーム向けに制作されたもの
- ・CESA倫理規定、CERO倫理規定に準じたもの。
  - ◎CESA「グローバル・イベント・コンプライアンス・ポリシー」 <https://www.cesa.or.jp/compliance.html>
  - ◎CEROについて <https://www.cero.gr.jp/publics/index/3/>
- ・かつ以下のいずれにも該当しないもの
  - 1) CERO倫理規定「別表3」にある「禁止表現」に抵触、または抵触する恐れのある表現が含まれている  
<https://www.cero.gr.jp/relays/download/3/43/2/291/?file=/files/libs/291/202010162348223320.pdf>
  - 2) CEROの審査で「Z」区分レーティングを受けた作品、もしくは「Z」区分に相当する表現が含まれている可能性がある
  - 3) 海外で既に発表されており、海外審査機関（ESRBなど）で「17+」（MATURE）区分の指定を受けている
  - 4) 海外の発表予定で、海外審査機関（ESRBなど）で「17+」（MATURE）区分の指定を受ける可能性がある、残虐性が強く「13+」（TEEN）区分に相当するとは思えない作品

### ● Selected Indie 80に関するお問い合わせ先（メールのみ）

- ・東京ゲームショウ インディーゲーム事務局 メールアドレス：[tgs.indie80@maruttoworks.jp](mailto:tgs.indie80@maruttoworks.jp)

## ■東京ゲームショウ 2024 開催概要

---

名称：東京ゲームショウ2024 (TOKYO GAME SHOW 2024)  
主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)  
共催：株式会社日経BP、株式会社電通  
会期：2024年9月26日 (木) ビジネスデイ 10:00~17:00  
2024年9月27日 (金) ビジネスデイ 10:00~17:00  
2024年9月28日 (土) 一般公開日 10:00~17:00  
2024年9月29日 (日) 一般公開日 9:30~16:30  
※ 最終日の9月29日は、開場時間、閉場時間はそれぞれ30分前倒しになります  
※ 一般公開日は、状況により開場時間が30分早まる場合があります

会場：幕張メッセ (千葉県美浜区) 展示ホール1~11 / 国際会議場 / イベントホール  
来場予定者数：25万人  
募集小間数：2,500小間  
公式サイト：<https://tgs.cesa.or.jp/>