

インディーゲーム開発者の登竜門 「センス・オブ・ワンダー ナイト 2023」受賞者決定 グランプリはPortalgraph 『タイニードライブ』(日本)

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：辻本春弘）は本日、東京ゲームショウ2023にてインディーゲーム開発者のピッチコンテスト「センス・オブ・ワンダー ナイト 2023（SOWN2023）」を開催。ファイナリスト8組がプレゼンテーションに臨み、審査の結果、アワード受賞作品が決定しました。

最高賞にあたるAudience Award Grand Prixに選出されたのは、日本からエントリーした『タイニードライブ』（ファイナリスト名：Portalgraph）。審査委員から、「懐かしさを保ちつつ、メディアアートとしても見られる。（Portalgraphという）新しい技術で新しい体験を生み出している」とのコメントが寄せられました。

Audience Award Semi-Grand Prixには、宮澤 卓宏の『紙がない！』（日本）が決定。そのほか、“Best Technological Game Award” “Best Arts Award” “Best Experimental Game Award” “Best Game Design Award” “Best Presentation Award”が授与されました。

Audience Award GPの受賞者には賞金3,000USドル、各賞受賞者にはそれぞれ500USドルが授与されました。

「センス・オブ・ワンダー ナイト 2023」アワード受賞作品一覧

受賞	ファイナリスト	タイトル	国・地域	紹介サイト
Audience Award Grand Prix Best Technological Game Award	Portalgraph	タイニードライブ	日本	https://note.com/vjroba/n/n33a2b80834ce
Audience Award Semi-Grand Prix Best Experimental Game Award	宮澤 卓宏	紙がない！	日本	https://skt-products.com/give-me-toilet-paper/
Best Arts Award	ODDADA	ODDADA	ドイツ	https://www.oddada.com/
Best Game Design Award	Chanko Studios	It's a Wrap!	フランス	https://store.steampowered.com/app/1684270/Its_a_Wrap/?l=japanese
Best Presentation Award	Stories from Sol: The Gun-Dog	機動戦艦ガンドッグ 太陽系物語	イギリス	https://store.steampowered.com/app/2118420/Stories_from_Sol_The_GunDog/
—	Ecosystem	Ecosystem	アイルランド	https://store.steampowered.com/app/1133120/Ecosystem/
—	Retro Gadgets	Retro Gadgets	イタリア	https://www.retrogadgets.game/
—	Toyota Ryuto	Out of The World	日本	https://store.steampowered.com/app/2340380/Out_of_the_World/

アーカイブURL：<https://youtube.com/live/ItuFjtAeJ4A>

■ TGS インディーゲーム企画「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) 」とは

「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) 」は、“見た瞬間、コンセプトを聞いた瞬間に、誰もがはっと、自分の世界が何か変わるような感覚” = 「センス・オブ・ワンダー」を引き起こすようなゲームのアイデアを発掘することを目的とし、インディーゲーム開発者に作品をプレゼンテーションする機会を提供する企画です。今年で16回目を迎えました。

SOWNファイナリストは、東京ゲームショウに無料出展できる「Selected Indie 80」の中から、審査委員会にて選出。TGS2023では、応募総数793タイトルから選考された81タイトルが「Selected Indie 80」として出展し、その中からさらに選出された8タイトルの開発者がファイナリストとしてSOWNに臨みました。

■ SOWN 審査委員

新 清士 氏	ゲームジャーナリスト
Juan Gril 氏	ゲームクリエイター
小林 信重 氏	東北学院大学
北山 功 氏	神奈川電子技術研究所 [同人サークル] サークル代表、ゲーム企画、プログラム
Ramon Nafria 氏	Videogame Ninja: Trusiga
高橋 建滋 氏	NPO 法人オキユフェス
駒形 一憲 氏	アウリン 取締役
吉田 修平 氏	ソニー・インタラクティブエンタテインメント インディーズ イニシアチブ 代表
片山 裕貴 氏	講談社ゲームクリエイターズラボ
シン・ジュヒョン 氏	立命館大学衣笠総合研究
知念 さおり 氏	iGi indie Game incubator プロジェクトマネージャー

■ 東京ゲームショウ 2023 開催概要

名 称	： 東京ゲームショウ2023 (TOKYO GAME SHOW 2023)
主 催	： 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
共 催	： 株式会社日経BP、株式会社電通
後 援	： 経済産業省
会 期	： ビジネスデイ： 2023年9月21日 (木) ～22日 (金) 10:00～17:00 一般公開日： 2023年9月23日 (土) ～24日 (日) 10:00～17:00 ※ 一般公開日は、状況により9:30に開場する場合があります。
会 場	： 幕張メッセ (千葉県美浜区) 展示ホール1～11 / 国際会議場 / イベントホール
公式サイト	： https://tgs.cesa.or.jp/